Multimedia Projector

Manuel d'utilisation

La couleur et l'aspect du produit peuvent différer des illustrations de ce manuel. Les spécifications peuvent être modifiées sans préavis pour des raisons d'amélioration des performances.



Table des matières

CONSIGNES DE SÉCURITÉ ESSENTIELLES

INSTALLATION ET RACCORDEMENT

UTILISATION

FONCTION MEDIA PLAY (UNIQUEMENT POUR SP-F10M)

DÉPANNAGE

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

1 Consignes de sécurité essentielles

1-1 Avant de commencer

Icônes utilisées dans ce manuel

ICÔNE	NOM	SIGNIFICATION
	Attention	Indique des situations où la fonction pourrait ne pas fonctionner ou où le réglage pourrait être annulé.
	Remarque	Indique une astuce ou un conseil au sujet de l'utilisation d'une fonction.

Utilisation de ce manuel

- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans préavis pour des raisons d'amélioration des performances.
- Lisez attentivement les consignes de sécurité avant d'utiliser ce cet appareil.
- Si un problème survient, reportez-vous à la section "Dépannage".

Avis de copyright

1-2 Conservation et entretien

Nettoyage de la surface et de l'objectif

Nettoyez le projecteur à l'aide d'un chiffon doux et sec.



- Evitez de nettoyer l'appareil au moyen d'un produit inflammable, tel que du benzène ou du solvant.
- Evitez de griffer l'objectif avec un ongle ou un objet pointu.
  Vous pourriez rayer ou endommager l'appareil.
- Evitez de nettoyer l'appareil au moyen d'un chiffon humide ou en projetant directement de l'eau dessus.
  La présence d'eau à l'intérieur de l'appareil présente un risque d'incendie, d'électrocution ou de défaillance.
- Une tache blanche peut apparaître sur la surface du projecteur si celle-ci entre en contact avec de l'eau.



L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

Nettoyage à l'intérieur du projecteur

Pour nettoyer l'intérieur du projecteur, contactez un centre de service Samsung agréé.



- Contactez un centre de service si de la poussière ou une autre substance a pénétré à l'intérieur du projecteur.

1-3 Consignes de sécurité

Icônes utilisées pour les consignes de sécurité

ICÔNE	NOM	SIGNIFICATION
	Avertissement	Le non-respect des instructions accompagnées de ce symbole peut entraîner des dommages corporels graves, voire mortels.
	Attention	Le non-respect des instructions accompagnées de ce symbole peut entraîner des dommages corporels ou matériels.

Signification des symboles



Ne pas exécuter.



Ne pas démonter.



Ne pas toucher.



A exécuter.



Le cordon d'alimentation doit être débranché de la prise murale.



Mise à la terre requise pour éviter tout risque d'électrocution.

Alimentation électrique

Les illustrations suivantes sont fournies à titre d'illustration et peuvent varier selon les modèles et les pays.

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

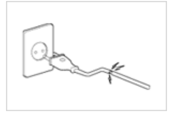


Avertissement



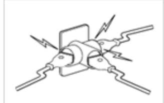
Branchez solidement le cordon d'alimentation.

- Le non-respect de cette consigne risque de provoquer un incendie.



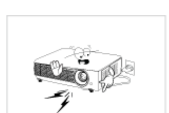
Evitez d'utiliser une fiche, un cordon ou une prise d'alimentation endommagé.

- Cela pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie.



Evitez de brancher plusieurs appareils électriques sur une même prise murale.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'incendie en raison de la surchauffe de la prise murale.



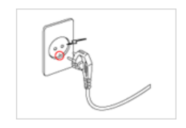
Evitez de plier ou de tordre excessivement le cordon d'alimentation, ainsi que de placer des objets lourds dessus.

- Le cordon d'alimentation pourrait être endommagé, ce qui pourrait entraîner un risque d'électrocution ou d'incendie.



Evitez de brancher ou de débrancher l'alimentation électrique si vous avez les mains humides.

- Cela engendrerait un risque d'électrocution.



Veillez à brancher le cordon d'alimentation à une prise murale avec mise à la terre (pour équipements d'isolation de classe 1 uniquement).

- Cela pourrait provoquer un choc électrique ou une blessure.

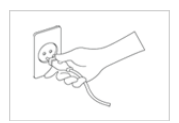


Pour déplacer l'appareil, éteignez-le et débranchez le cordon d'alimentation, le câble d'antenne et les autres câbles reliés à l'appareil.

- Le cordon d'alimentation pourrait être endommagé, ce qui pourrait entraîner un risque d'électrocution ou d'incendie.



Attention



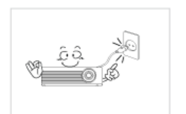
Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale, veillez à le tenir par la prise et pas par le cordon.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'électrocution ou d'incendie.



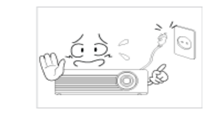
Débranchez l'appareil avant de le nettoyer.

- Le non-respect de cette instruction présente un risque d'électrocution ou d'incendie.

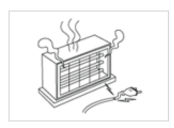


Branchez le cordon d'alimentation à une prise murale aisément accessible.

- Si un problème survient sur l'appareil, vous devez débrancher le le cordon d'alimentation afin de couper totalement l'alimentation électrique. Le bouton de mise hors tension de l'appareil ne permet pas de couper totalement l'alimentation électrique.



Evitez de brancher et débrancher la prise secteur pour allumer ou éteindre l'appareil. En d'autres termes, n'utilisez pas la prise secteur comme interrupteur de mise sous tension.

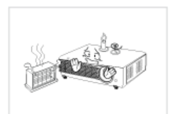


Conservez le cordon d'alimentation à l'écart de toute source de chaleur.

Installation



Avertissement



Evitez d'installer l'appareil à un endroit exposé à la lumière directe du soleil, ou près d'une source de chaleur telle qu'une cheminée ou un radiateur.

- Le non-respect de cette consigne pourrait réduire la durée de vie de l'appareil ou provoquer un incendie.



Evitez d'installer l'appareil dans un endroit mal ventilé, tel qu'une bibliothèque ou un placard.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'incendie en raison d'une surchauffe interne.



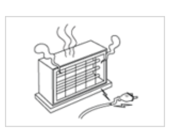
Lorsque vous installez l'appareil dans un placard ou sur une étagère, veillez à ce que son avant soit totalement soutenu par le placard ou l'étagère.

- Le non-respect de cette consigne pourrait résulter en une chute de l'appareil, qui pourrait ainsi être endommagé ou causer des dommages corporels.
- Veillez à employer une armoire ou une étagère adaptée à la taille de l'appareil.



Lorsque vous installez l'appareil sur une console ou une étagère, veillez à ce que l'avant de l'appareil ne dépasse pas de celle-ci.

- L'appareil risquerait de tomber et d'être endommagé ou de provoquer des dommages corporels.



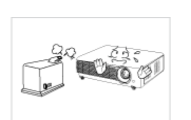
Tenez le cordon d'alimentation éloigné de tout radiateur.

- La gaine du cordon électrique pourrait fondre, entraînant un risque de choc électrique ou d'incendie.



En cas d'orage, débranchez le cordon d'alimentation.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'électrocution ou d'incendie.



N'installez pas l'appareil dans un endroit exposé à la poussière, à l'humidité (sauna), à l'huile, à la fumée ou à l'eau (pluie, par exemple), ou encore dans un véhicule.

- Cela engendrerait un risque d'électrocution ou d'incendie.



N'installez pas l'appareil dans un local très poussiéreux.

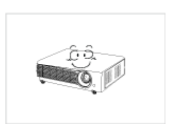


Attention



Evitez d'obstruer les fentes d'aération avec une nappe ou un rideau.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'incendie en raison d'une surchauffe interne.



Ne laissez pas tomber l'appareil lorsque vous le déplacez.

- Vous pourriez provoquer une défaillance de l'appareil ou vous blesser.



Lorsque vous posez l'appareil, faites-le délicatement.

- Dans le as contraire, vous pourriez provoquer une défaillance de l'appareil ou vous blesser.



Installez l'appareil hors de portée des enfants.

- Si un enfant manipule l'appareil, celui-ci risque de tomber et de le blesser.

Utilisation



Evitez d'insérer des objets métalliques, tels que des baguettes, des pièces de monnaie ou des épingles à cheveux, ni des objets inflammables, à l'intérieur de l'appareil (fentes d'aération, ports, etc.).

- Si de l'eau ou des corps étrangers pénètrent dans l'appareil, éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation et contactez un centre de service.
- Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer une défaillance de l'appareil, un choc électrique ou un incendie.

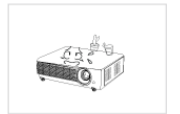
Ne démontez jamais l'appareil et n'essayez pas de le réparer ou de le modifier.

- Si l'appareil doit être réparé, contactez un centre de service.



Evitez d'utiliser ou de poser des aérosols ou objets inflammables à proximité de l'appareil.

- Cela engendrerait un risque d'explosion ou d'incendie.



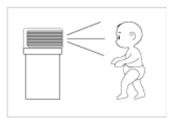
Evitez de poser de récipient contenant un liquide (vase, pot de fleurs, boissons, cosmétiques, médicaments) ni d'objets métalliques au-dessus de l'appareil.

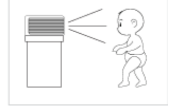
- Si de l'eau ou des corps étrangers pénètrent dans l'appareil, éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation et contactez un centre de service.
- Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer une défaillance de l'appareil, un choc électrique ou un incendie.



Ne laissez pas un enfant placer des objets, tels que des jouets ou des gâteaux, sur l'appareil.

- En cherchant à les attraper, l'enfant risquerait de faire tomber l'appareil et de se blesser.





Ne fixez jamais la lumière de la lampe et ne projetez pas l'image vers les yeux de quelqu'un.

- Cela est très dangereux, surtout pour les enfants.



Lorsque vous retirez les piles de la télécommande, veillez à ce qu'elles ne soient pas ingérées par un enfant. Conservez les piles hors de portée des enfants.

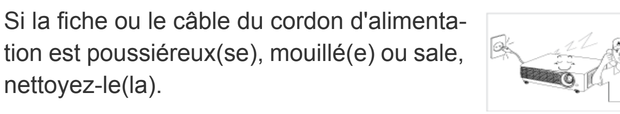
- En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.

Attention



Si l'appareil produit un bruit anormal, ou s'il dégage une odeur de brûlé ou de la fumée, débranchez immédiatement le cordon d'alimentation et contactez un centre de service.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'électrocution ou d'incendie.



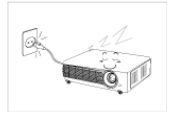
Si la fiche ou le câble du cordon d'alimentation est poussiéreux(se), mouillé(e) ou sale, nettoyez-le(la).

- Le non-respect de cette instruction présente un risque d'électrocution ou d'incendie.



Lorsque vous nettoyez l'appareil, débranchez le cordon d'alimentation et utilisez un chiffon sec et doux pour le nettoyage.

- Evitez d'utiliser des produits chimiques pour nettoyer l'appareil, notamment de la cire, du benzène, de l'alcool, du solvant, de l'insectifuge, de l'huile aromatique, du lubrifiant, des solutions détergentes, etc.
  Vous risqueriez de déformer l'extérieur ou de faire disparaître les mentions imprimées dessus.



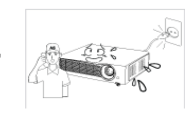
Lorsque l'appareil est inutilisé pendant un long moment, par exemple quand vous vous absentez, débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale.

- Dans le cas contraire, une accumulation de poussière pourrait provoquer une surchauffe ou un court-circuit, ce qui présente un risque d'incendie ou d'électrocution.

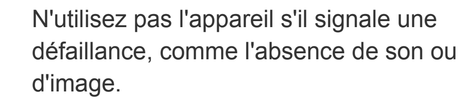


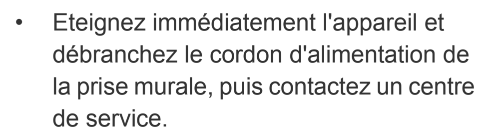
Si l'appareil est installé à un endroit où les conditions d'utilisation varient considérablement, l'environnement risque de provoquer un grave problème de qualité. Dans ce cas, n'installez l'appareil qu'après avoir consulté notre Centre d'appel.

- Les endroits exposés à de la poussière microscopique, à des produits chimiques, à des températures trop hautes ou trop basses, à un haut degré d'humidité, comme un aéroport ou une gare, où l'appareil est constamment utilisé pendant longtemps, etc.



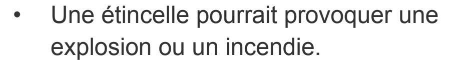
Si de l'eau ou une substance étrangère pénètre dans l'appareil, mettez-le hors tension, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez un centre de service.





N'utilisez pas l'appareil s'il signale une défaillance, comme l'absence de son ou d'image.

- Eteignez immédiatement l'appareil et débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale, puis contactez un centre de service.



En cas de fuite de gaz, ne touchez pas l'appareil ou le cordon d'alimentation, et ventilez immédiatement la pièce.

- Une étincelle pourrait provoquer une explosion ou un incendie.
- En cas d'orage, ne touchez pas le cordon d'alimentation ni le câble d'antenne.



Ne touchez pas l'objectif de l'appareil.

- Vous risqueriez d'endommager l'objectif.

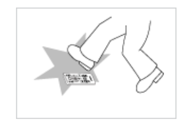


Ne touchez pas l'extérieur de l'appareil avec un outil tel qu'un couteau ou un marteau.



Si vous laissez tomber l'appareil ou si son boîtier est endommagé, éteignez-le et débranchez le cordon d'alimentation. Contactez un centre de service.

- Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un risque d'électrocution ou d'incendie.

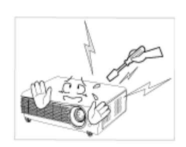


Veillez à placer votre télécommande sur une table ou un bureau.

- Si vous trébuchez sur la télécommande, vous pouvez vous blesser ou endommager l'appareil.



Pour ne pas vous brûler, ne touchez pas les fentes d'aération ni l'objectif lorsque l'appareil fonctionne ou juste après avoir éteint la LED.



N'ouvrez aucun capot de l'appareil.

- Cette situation serait dangereuse en raison des hautes tensions électriques à l'intérieur de l'appareil.



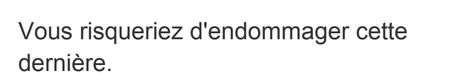
Veillez à ne pas toucher l'orifice de ventilation lorsque le projecteur est allumé car de l'air chaud en provient.



Ne placez pas d'objets craignant la chaleur à proximité du projecteur.



Attention à ne pas perdre le cache de protection de la lentille.



- Vous risqueriez d'endommager cette dernière.



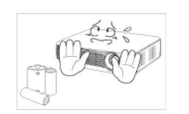
Pour éliminer de la saleté ou des taches sur l'objectif avant, utilisez un aérosol ou un chiffon imbibé de détergent neutre et d'eau.



Demandez à un centre de service de nettoyer l'intérieur du projecteur au moins une fois par an.



Ne nettoyez pas l'appareil en projetant de l'eau dessus ou à l'aide d'un chiffon humide. Evitez l'emploi de produits chimiques (détergents, vernis industriel ou pour automobile, produits abrasifs, cire, benzène, alcool) sur les pièces en plastique de l'appareil, comme son boîtier, faute de quoi vous risqueriez de l'endommager.



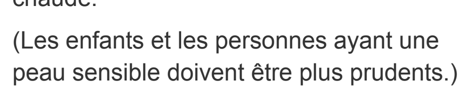
N'employez pas de pile non conforme.



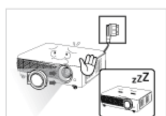
Le trou de ventilation reste chaud un moment après l'extinction du projecteur. Evitez de le toucher.



Eloignez-vous de l'objectif du projecteur pendant son fonctionnement. Elle est chaude.



(Les enfants et les personnes ayant une peau sensible doivent être plus prudents.)



- Le cache-objectif protège l'objectif et doit être utilisé lorsque le projecteur est éteint.
- Pour cacher l'écran lorsque le projecteur est allumé, utilisez la fonction BLANK.

2 Installation et raccordement

2-1 Contenu de l'emballage

- Déballez l'appareil et vérifiez que vous disposez des éléments répertoriés ci-dessous.
- Entreposez l'emballage d'origine au cas où vous devriez déménager l'appareil ultérieurement.



projecteur

CONTENU			
Guide de configuration rapide	Carte de garantie (non disponible partout)	Manuel de l'utilisateur	Cordon d'alimentation
Télécommande / 2 piles (Uniquement pour SP-F10M) (non disponible partout)	Télécommande / 1 piles (Uniquement pour SP-F10) (non disponible partout)	Chiffon de nettoyage	Câble D-Sub
4 vis (pour le support de la suspension)	Cache-objectif		

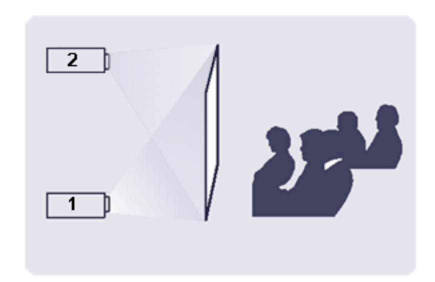
La suspension n'est pas incluse et doit être achetée séparément. Utilisez les vis jointes pour fixer le projecteur au support de la suspension.

2-2 Installation du projecteur

Installez le projecteur de manière à ce que le faisceau soit perpendiculaire à l'écran.

- Positionnez le projecteur de manière à ce que l'objectif soit dirigé vers le centre de l'écran. Si l'écran n'est pas positionné verticalement, il est possible que l'image ne soit pas parfaitement rectangulaire.
- N'installez pas l'écran dans un environnement lumineux. Si l'environnement est trop lumineux, l'image projetée risque d'apparaître ternie et de ne pas s'afficher clairement.
- Si vous utilisez le projecteur dans un environnement lumineux, utilisez des rideaux pour bloquer la lumière.
- Vous pouvez installer le projecteur par rapport à l'écran aux emplacements suivants : Installation sol / Plafond / Projection sol / Proj. Plaf. Pour voir les différentes positions d'installation, reportez-vous aux rubriques ci-dessous.

Pour ajuster l'image lors de l'installation du projecteur derrière l'écran



Installation derrière un écran semi-transparent.

Si vous installez le projecteur derrière un écran semi-transparent, vous pouvez utiliser le menu pour ajuster l'image en fonction de l'emplacement du projecteur (projection sol ou projection plafond).

1. Pour la projection sol, appuyez sur :
   Menú > Configuration > Installer > Projection au sol
2. Pour la projection plafond, appuyez sur :
   Menú > Configuration > Installer > Proj. plaf.

Pour ajuster l'image lors de l'installation du projecteur à l'avant de l'écran



Installation du projecteur face à l'écran.

Lorsque vous installez le projecteur à l'avant d'un écran, vous pouvez utiliser le menu pour ajuster l'image en fonction de l'emplacement du projecteur (installation sol ou installation plafond).

1. Pour l'installation sol, appuyez sur :
   Menú > Configuration > Installer > Installation sol
2. Pour l'installation plafond, appuyez sur :
   Menú > Configuration > Installer > Install. Plafond

2-3 Mise à niveau avec pieds réglables



Appuyez sur les boutons PUSH, comme indiqué, pour régler les pieds et mettre le projecteur à niveau.

Le projecteur peut être réglé à une hauteur allant jusqu'à 30mm (environ 12 degrés) au-dessus du point de référence.

Si <Dist. trapéz. Auto> est réglé sur <Marche>, la fonction <Keystone-V> est corrigée automatiquement.

Si un réglage fin est nécessaire après la correction automatique, utilisez la fonction <Keystone-V>.

2-4 Zoom et mise au point



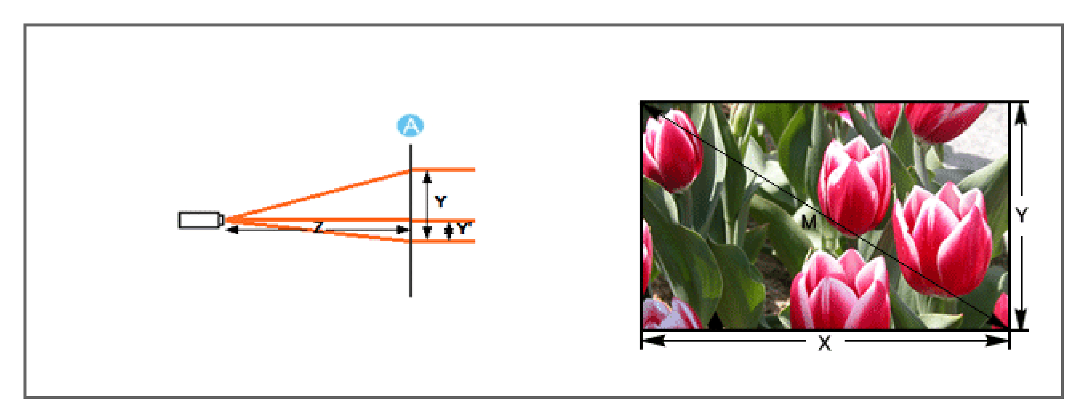
❶ Bouton de zoom : Vous pouvez régler la taille de l'image dans la plage de zoom autorisée en actionnant le bouton de zoom.

❷ Bague de mise au point : Mettez au point l’image sur l’écran en utilisant la bague de mise au point.

La taille de l'écran détermine la distance à laquelle positionner le projecteur par rapport à l'écran.

Si vous n'installez pas votre projecteur à la distance de projection spécifiée dans le tableau Taille d'écran et distance de projection sous la section 2-5, vous ne pourrez pas régler la mise au point correctement.

2-5 Taille de l’écran et distance de projection



A. Écran/Z. Distance de portée/Y’. Distance entre le centre de la lentille et le bas de l’image

Installez le projecteur sur une surface plane et mettez-le à niveau à l'aide des pieds réglables pour obtenir une qualité d'image optimale. si les images ne sont pas nettes, réglez-les en utilisant le bouton de zoom ou la bague de mise au point, ou en déplaçant le projecteur vers l’avant et vers l’arrière.

TAILLE DE L’ÉCRAN			DISTANCE DE PORTÉE		ÉCART
M (DIAGONALE)	X (HORIZONTALE)	Y (VERTICALE)	Z (ÉTROIT)	Z (LARGE)	Y'
POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM
40 / 101,6	32 / 81,3	24 / 61,0	57 / 144,7	47 / 120,3	2,4 / 6,1
50 / 127,0	40 / 101,6	30 / 76,2	71 / 180,8	59 / 150,4	3,0 / 7,6
60 / 152,4	48 / 121,9	36 / 91,4	85 / 217,0	71 / 180,4	3.6 / 9,1
70 / 177,8	56 / 142,2	42 / 106,7	100 / 253,2	83 / 210,5	4,2 / 10,7
80 / 203,2	64 / 162,6	48 / 121,9	114 / 289,4	95 / 240,6	4,8 / 12,2
90 / 228,6	72 / 182,9	54 / 137,2	128 / 325,5	107 / 270,7	5,4 / 13,7
100 / 254,0	80 / 203,2	60 / 152,4	142 / 361,7	118 / 300,7	6,0 / 15,2
110 / 279,4	88 / 223,5	66 / 167,6	157 / 397,9	130 / 330,8	6,6 / 16,8
120 / 304,8	96 / 243,8	72 / 182,9	171/ 434,0	142 / 360,9	7,2 / 18,3
130 / 330,2	104 / 264,2	78 / 198,1	185 / 470,2	154 / 391,0	7,8 / 19,8
140 / 355,6	112 / 284,5	84 / 213,4	199 / 506,4	166 / 421,0	8,4 / 21,3
150 / 381,0	120 / 304,8	90 / 228,6	214 / 542,5	178 / 451,1	9,0 / 22,9
160 / 406,4	128 / 325,1	96 / 243,8	228 / 578,7	189 / 481,2	9.6 / 24,4
170 / 431,8	136 / 345,4	102 / 259,1	242 / 614,9	201 / 511,3	10,2 / 25,9
180 / 457,2	144 / 365,8	108 / 274,3	256 / 651,1	213 / 541,3	10,8 / 27,4
190 / 482,6	152 / 386,1	114 / 289,6	271 / 687,2	225 / 571,4	11,4 / 29,0
200 / 508,0	160 / 406,4	120 / 304,8	285 / 723,4	237 / 601,5	12,0 / 30,5
210 / 533,4	168 / 426,7	126 / 320,0	299 / 759,6	249 / 631,5	12,6 / 32,0
220 / 558,8	176 / 447,0	132 / 335,3	313 / 795,7	260 / 661,6	13,2 / 33,5
230 / 584,2	184 / 467,4	138 / 350,5	328 / 831,9	272 / 691,7	13,8 / 35,1
240 / 609,6	192 / 487,7	144 / 365,8	342 / 868,1	284 / 721,8	14,4 / 36,6
250 / 635,0	200 / 508,0	150 / 381,0	356 / 904,2	296 / 751,8	15,0 / 38,1

TAILLE DE L'ÉCRAN			DISTANCE DE PORTÉE		ÉCART
M (DIAGONALE)	X (HORIZONTALE)	Y (VERTICALE)	Z (ÉTROIT)	Z (LARGE)	Y'
POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM	POUCES / CM
260 / 660,4	208 / 528,3	156 / 396,2	370 / 940,4	308 / 781,9	15,6 / 39,6
270 / 685,8	216 / 548,6	162 / 411,5	384 / 976,6	320 / 812,0	16,2 / 41,1
280 / 711,2	224 / 569,0	168 / 426,7	399 / 1012,7	332 / 842,1	16,8 / 42,7
290 / 736,6	232 / 589,3	174 / 442,0	413 / 1048,9	343 / 872,1	17,4 / 44,2
300 / 762,0	240 / 609,6	180 / 457,2	427 / 1085,1	355 / 902,2	18,0 / 45,7

Ce projecteur est conçu pour un écran de 80 à 120 pouces pour une qualité d'image optimale.

2-6 Ouvertures de ventilation

Pour connaître l'emplacement des ouvertures de ventilation, reportez-vous à l'illustration ci-dessous :

- N'obstruez pas les ouvertures de ventilation, au risque de provoquer une surchauffe, et donc une panne, de votre projecteur.

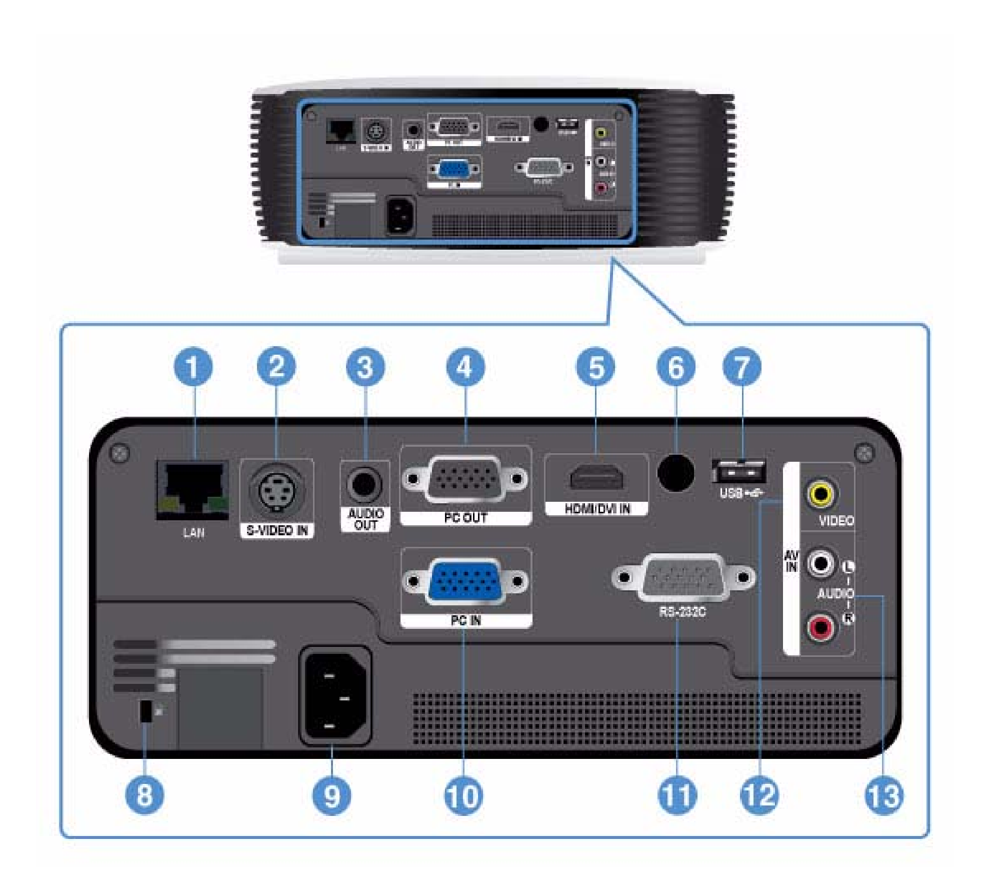


❶ Fente de sortie d'air

❷ Fente d'admission d'air

2-7 Arrière

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



1. Port LAN	8. Fente pour verrou Kensington
2. Port S-VIDEO IN	9. Port d'alimentation
3. Port AUDIO OUT	10. Port PC IN
4. Port PC OUT	11. Port RS-232C
5. Port HDMI/DVI IN	12. Port [AV IN] VIDEO
6. Récepteur du signal de la télécommande	13. Port [AV IN] L-AUDIO-R
7. Port USB (Uniquement pour SP-F10M)	

2-8 Modes d'affichage pris en charge

Synchronisation du PC (D-Sub/HDMI)

FORMAT	RÉSOLUTION		FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHZ)	FRÉQUENCE VERTICALE (HZ)	FRÉQUENCE DE PIXEL (MHZ)
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175
IBM	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322
VESA	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240
VESA	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560
VESA	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500
VESA	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500
VESA	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750
VESA	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000
VESA	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000
VESA	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500
VESA	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000
VESA	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284
VESA	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000
VESA	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000
VESA	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434
VESA	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750
VESA	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750
VESA	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768
VESA	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643
VESA	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000
VESA	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500
VESA	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040
VESA	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706
VESA	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750
VESA	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500
VESA	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250
VESA	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500
VESA	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500
VESA	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000
VESA	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839
VESA	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540

FORMAT	RÉSOLUTION		FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHZ)	FRÉQUENCE VERTICALE (HZ)	FRÉQUENCE DE PIXEL (MHZ)
VESA	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000
VESA	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000
VESA	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943
VESA	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752
VESA	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000
VESA	1400 x 1050	60Hz	65,317	59,978	121,750
VESA	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500
VESA	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750
VESA	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000

Le circuit de mise à l'échelle situé dans le projecteur convertit toutes les résolutions supérieures ou inférieures à 1024x768.

Si la résolution du signal fourni en sortie par le PC correspond à la résolution réelle (1024x768) du projecteur, la qualité de l'écran est optimale.

Synchronisation AV (D-Sub)

FORMAT	RÉSOLUTION		BALAYAGE
BT.601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Entrelacé
BT.1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progressif
BT.601	576i	50Hz	Entrelacé
BT.1358	576p	50Hz	Progressif
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60 Hz	Progressif
	720p	50Hz	Progressif
BT.709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60 Hz	Entrelacé
	1080i	50Hz	Entrelacé

Synchronisation AV (HDMI)

FORMAT		RÉSOLUTION	BALAYAGE	FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHZ)	FRÉQUENCE VERTICALE (HZ)	FRÉQUENCE DE PIXEL (MHZ)
EIA-861	Format1	640 x 480	Progressif	59,940	31,469	25,175
EIA-861	Format1	640 x 480	Progressif	60,000	31,500	25,200
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progressif	59,940	31,469	27,000
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progressif	60,000	31,500	27,027
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progressif	59,939	44,955	74,175
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progressif	60,000	45,000	74,250
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Entrelacé	59,939	33,716	74,175
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Entrelacé	60,000	33,750	74,250

FORMAT		RÉSOLUTION	BALAYAGE	FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHZ)	FRÉQUENCE VERTICALE (HZ)	FRÉQUENCE DE PIXEL (MHZ)
EIA-861	Format17,18	720 x 576	Progressif	50,000	31,250	27,000
EIA-861	Format19	1280 x 720	Progressif	50,000	37,500	74,250
EIA-861	Format20	1920 x 1080	Entrelacé	50,000	28,125	74,250

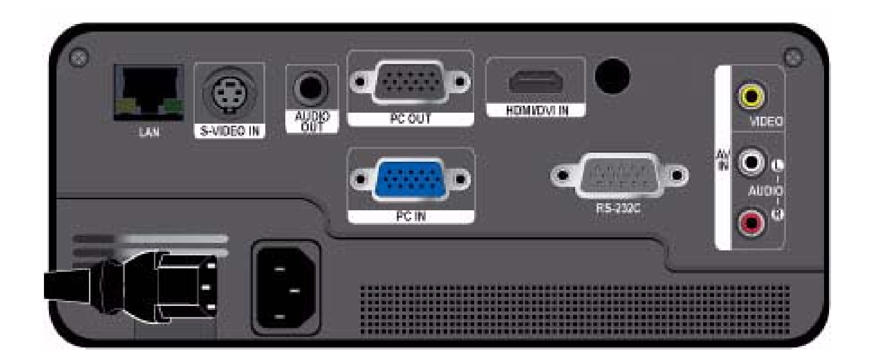
Synchronisation AV (VIDEO/S-VIDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

Votre projecteur prend en charge les formats vidéo standard énumérés ci-dessus à ses entrées vidéo et s-vidéo. Aucun réglage n'est nécessaire.

2-9 Branchement de l’alimentation

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

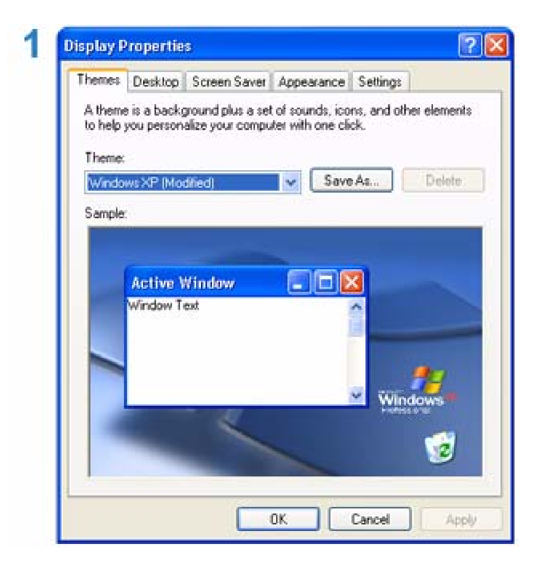


1. Raccordez le cordon d’alimentation à la borne d’alimentation située à l’arrière du projecteur.

2-10-1. Configuration de l'environnement du PC

Contrôlez les points suivants avant de brancher un PC à votre projecteur.

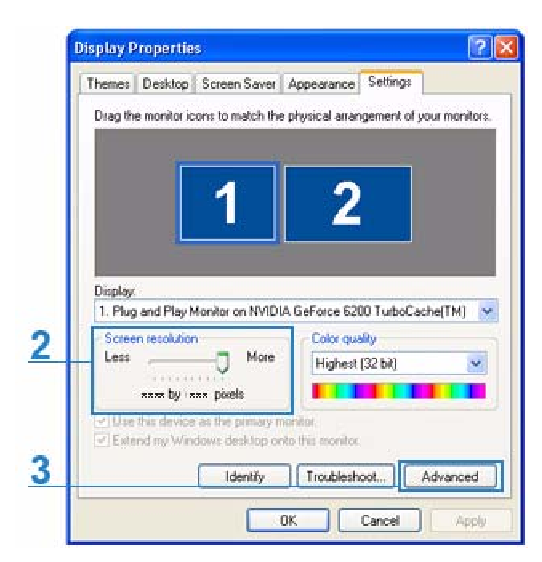
1. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le bureau Windows, puis cliquez sur [Propriétés]. La boîte de dialogue <Propriétés d'affichage> s'affiche.



2. Cliquez sur l'onglet [Paramètres], puis réglez la résolution d'écran. La résolution optimale pour le projecteur est de 1 024 x 768. Pour les autres résolutions prises en charge par le projecteur, reportez-vous au tableau "Synchronisation du PC" de la section 2-8.

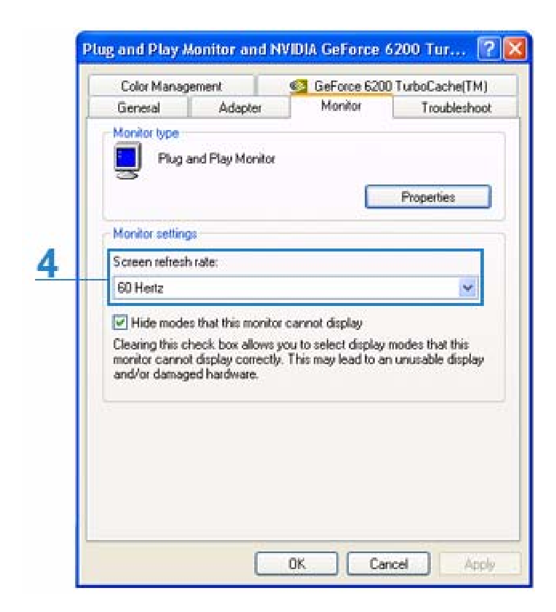
   Vous n'êtes pas obligé de modifier le réglage <Qualité couleur>.

3. Appuyez sur le bouton [Avancées]. Une autre fenêtre de propriétés s'affiche.



4. Cliquez sur l'onglet [Ecran], puis réglez la fréquence d'actualisation de l'écran. Pour connaître la fréquence d'actualisation qui correspond à la résolution que vous avez choisie, consultez la fréquence d'actualisation (60 Hz, 70 Hz, etc.) en regard de la résolution sélectionnée dans le tableau "Synchronisation du PC" de la section 2-8.

Le réglage de la fréquence d'actualisation permet de définir les fréquences verticale et horizontale.

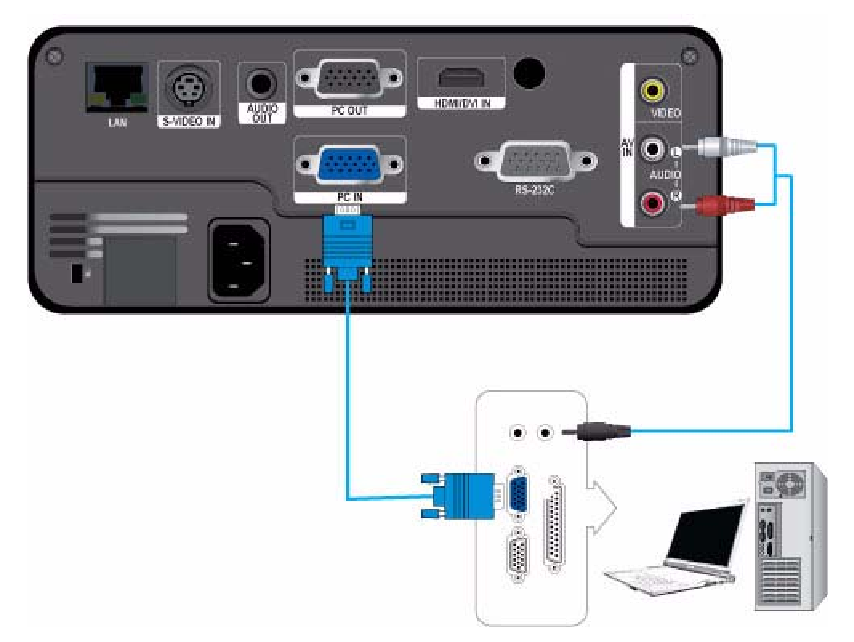


5. Cliquez sur le bouton [OK] pour fermer la fenêtre, puis sur le bouton [OK] de la fenêtre <Propriétés d'affichage> pour fermer cette fenêtre.
6. Eteignez l'ordinateur, puis connectez-le au projecteur.

- La procédure de configuration peut varier en fonction du type d'ordinateur ou de la version de Windows. (Par exemple, [Propriétés] s’affiche à la place de [Propriétés (R)] comme illustré dans 1.)
- Ce projecteur prend en charge jusqu'à 32 bits par pixel en qualité couleur lorsqu'il est utilisé comme écran d'ordinateur.
- Les images projetées peuvent varier de celles de l'écran selon le fabricant de l'écran et la version de Windows.
- Lors du branchement du projecteur à l'ordinateur, vérifiez que les paramètres de l'ordinateur correspondent aux paramètres d'affichage pris en charge par ce projecteur. Si ce n'est pas le cas, des problèmes de signaux peuvent survenir.

2-10-2. Connexion à un PC

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont hors tension.

1. Branchez le port [PC IN] situé à l'arrière du projecteur sur la sortie de l'écran (D-sub) du PC à l'aide du câble vidéo du PC.
2. Branchez les cordons d'alimentation du projecteur et de l'ordinateur.

3. Connectez le port d'entrée [AV IN (L-AUDIO-R)] du projecteur aux ports de sortie de haut-parleur du PC en utilisant un câble audio.

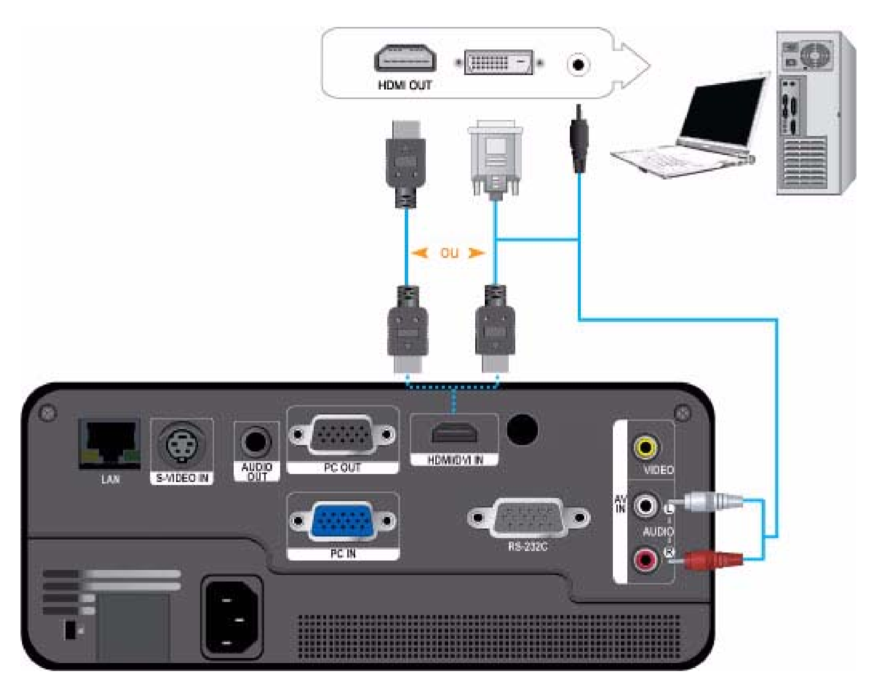
Ce produit prend en charge la technologie Plug and Play. Si vous utilisez Windows XP, vous n'avez pas besoin d'installer le pilote sur votre ordinateur.

Utilisation du projecteur

1. Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [SOURCE] pour sélectionner <PC>.
   Si le mode <PC> n'est pas disponible, vérifiez que le câble vidéo du PC est branché correctement.
2. Allumez l'ordinateur, puis configurez l'environnement de l'ordinateur (résolution de l'écran, etc.), le cas échéant.
3. Réglez l'écran.

2-11 Connexion d’un PC à l’aide d’un câble HDMI/DVI

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

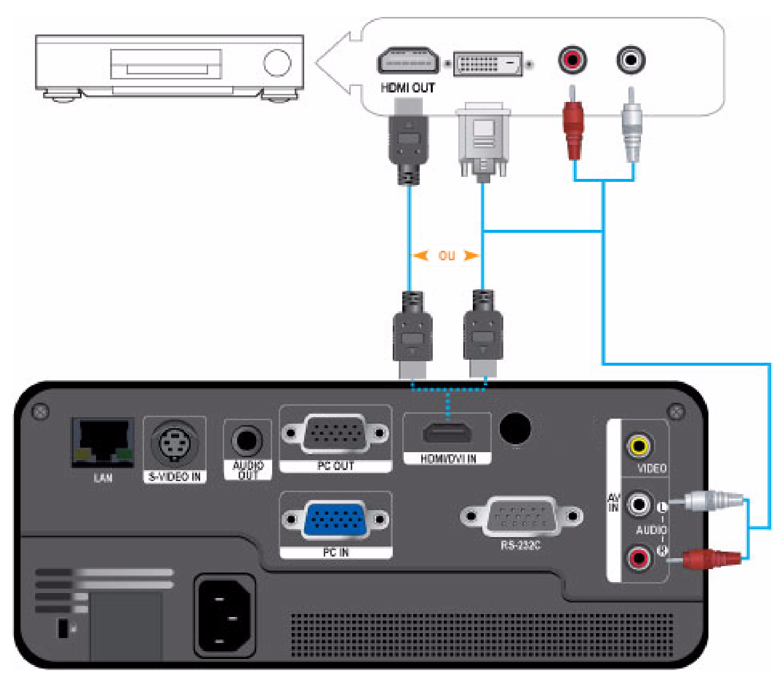


Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont hors tension.

1. A l’aide d’un câble HDMI/HDMI ou HDMI/DVI (vendus séparément), connectez la borne [HDMI/DVI IN] du projecteur à la borne HDMI ou DVI du PC.
   - Lors de la connexion à la borne HDMI de l'ordinateur, utilisez un câble HDMI/HDMI (non fourni).
   - Pour plus d'informations sur les résolutions et les fréquences d'actualisation prises en charge, reportez-vous au tableau Synchronisation du PC (D-Sub/HDMI) de la section 2-8 «Modes d'affichage pris en charge».
2. En cas de raccordement avec un câble HDMI/DVI, connectez la borne [AV IN (L-AUDIO-R)] du projecteur à la borne de sortie audio de votre ordinateur à l'aide d'un câble audio (non fourni).
   - En cas de raccordement avec un câble HDMI/HDMI, un câble audio n'est pas nécessaire.

2-12 Connexion d'un périphérique compatible HDMI

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

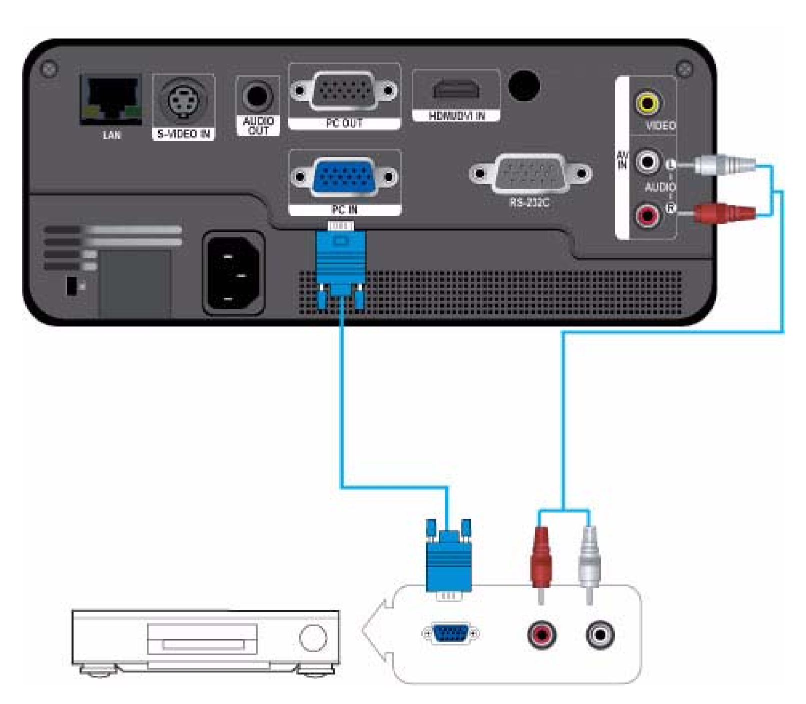


Vérifiez que le périphérique AV et le projecteur sont hors tension.

1. A l'aide d'un câble HDMI/DVI ou HDMI/HDMI, connectez la borne [HDMI/DVI IN] située à l'arrière du projecteur à la borne de sortie HDMI ou HDMI/DVI du périphérique de sortie numérique.
   - Lors de la connexion à la borne de sortie HDMI sur le périphérique de sortie numérique, utilisez un câble HDMI/HDMI.
   - Pour plus d'informations sur les formats de signal d'entrée, les résolutions et les fréquences pris en charge, reportez-vous au tableau Synchronisation AV (HDMI) de la section 2-8, «Modes d'affichage pris en charge».
2. En cas de raccordement avec un câble HDMI/DVI, connectez la borne [AV IN (L-AUDIO-R)] du projecteur à la borne de sortie audio de votre périphérique de sortie numérique à l'aide d'un câble audio (non fourni).
   - En cas de raccordement avec un câble HDMI/HDMI, un câble audio n'est pas nécessaire.

2-13 Connexion d'un périphérique AV à l'aide d'un câble D-Sub

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

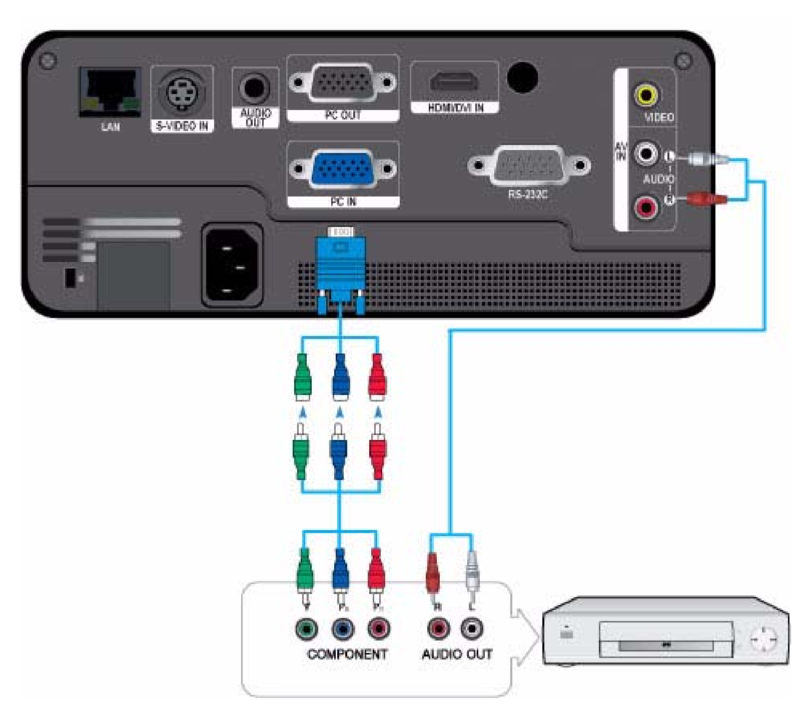


Vérifiez que le périphérique AV et le projecteur sont hors tension.

1. A l'aide d'un câble D-Sub, connectez la borne [PC IN] située à l'arrière du projecteur à la borne D-Sub du périphérique AV.
   - Pour plus d'informations sur les formats de signal d'entrée, les résolutions et les fréquences pris en charge, reportez-vous au tableau Synchronisation AV (HDMI) de la section 2-8, «Modes d'affichage pris en charge».
2. A l'aide d'un câble audio (non fourni), connectez la borne [AV IN (L-AUDIO-R)] située à l'arrière du projecteur à la borne de sortie audio du périphérique AV.

2-14 Connexion d'un périphérique AV à l'aide d'un composant de sortie

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

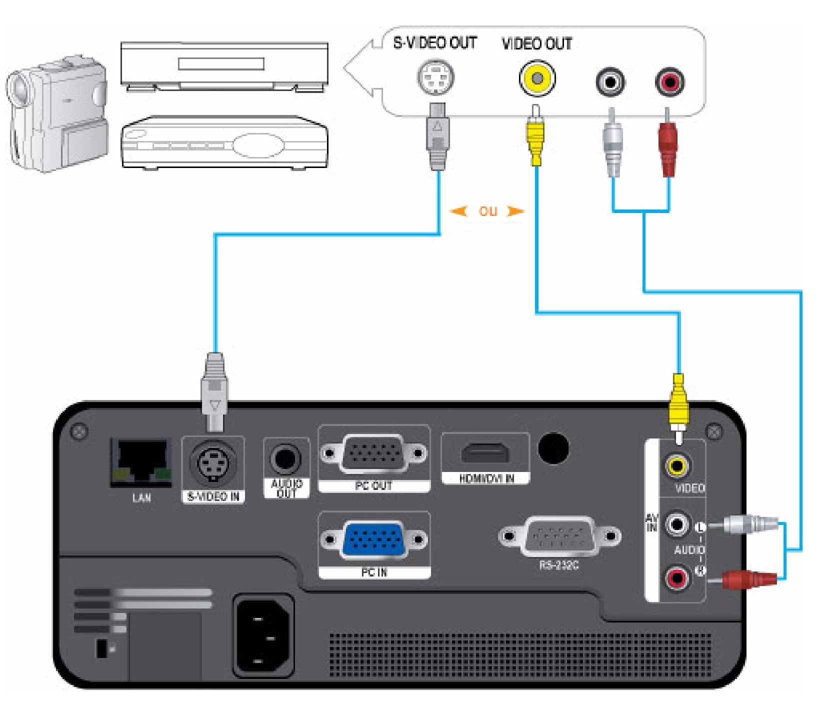


Vérifiez que le périphérique AV et le projecteur sont hors tension.

1. A l'aide d'un câble D-Sub/composant (non fourni), connectez la borne [PC IN] située à l'arrière du projecteur à la borne de composant du périphérique AV. Ce câble est muni d'un connecteur D-Sub à une extrémité et de trois fiches RCA à l'autre extrémité.
   - Pour plus d'informations sur les formats de signal d'entrée, les résolutions et les fréquences pris en charge, reportez-vous au tableau Synchronisation AV (HDMI) de la section 2-8, «Modes d'affichage pris en charge».
2. A l'aide d'un câble audio (non fourni), connectez la borne [AV IN (L-AUDIO-R)] située à l'arrière du projecteur à la borne de sortie audio du périphérique AV.

2-15 Connexion à l’aide d’un câble Vidéo/S-Vidéo

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.

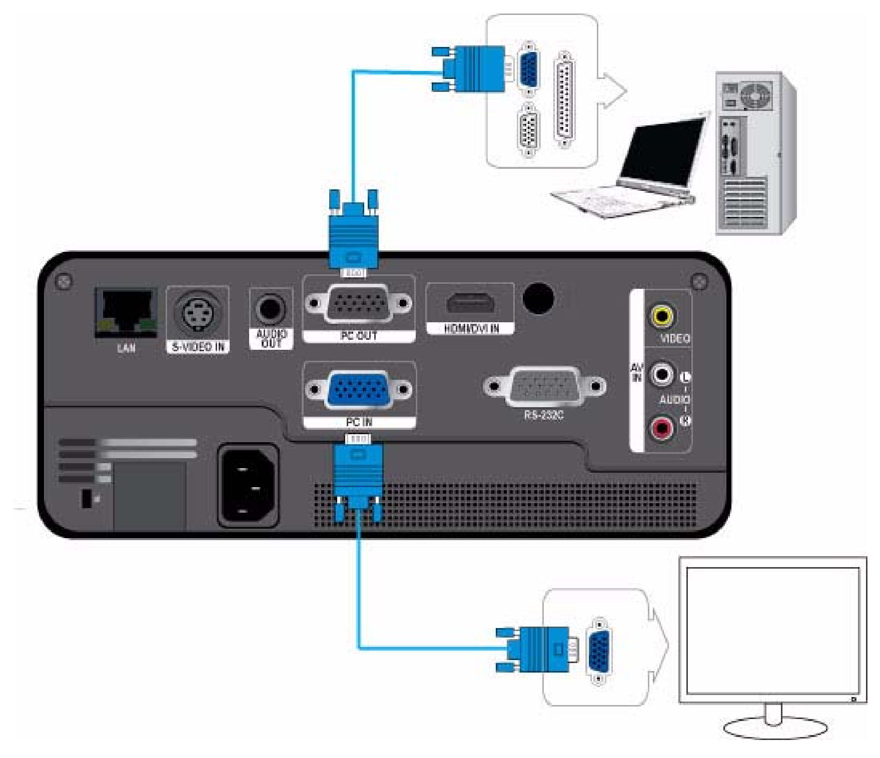


Vérifiez que le périphérique AV et le projecteur sont hors tension.

1. A l’aide d’un câble Vidéo ou S-Vidéo (non fourni), connectez la borne [VIDEO] ou [S-VIDEO IN] au périphérique AV.
   - Pour les formats de signal d'entrée pris en charge, reportez-vous au tableau Synchronisation AV (VIDEO/S-VIDEO) de la section 2-8 "Modes d'affichage pris en charge".
2. A l'aide d'un câble audio (non fourni), connectez la borne [AV IN (L-AUDIO-R)] située à l'arrière du projecteur à la borne de sortie audio du périphérique AV.

2-16 Connexion d’un moniteur externe

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



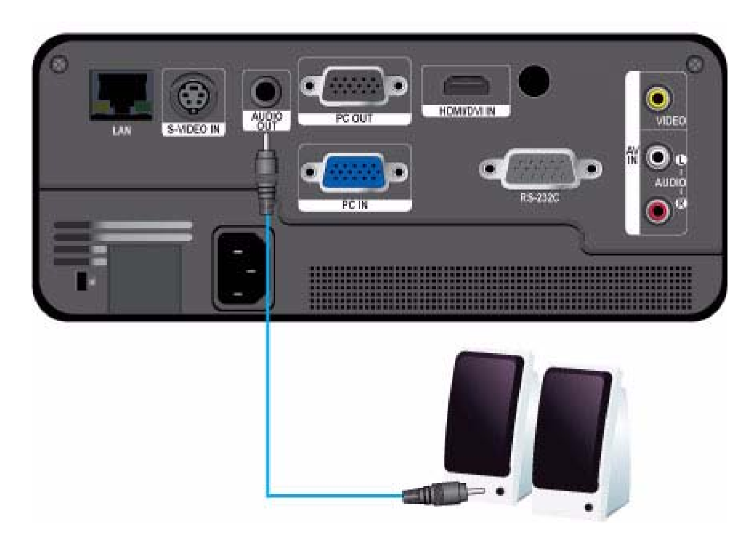
Vous pouvez afficher une image simultanément sur le projecteur et sur un moniteur séparé.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont hors tension.

1. A l'aide d'un câble D-Sub, connectez la borne [PC IN] située à l'arrière du projecteur à la borne D-Sub (PC, VGA) de votre PC.
2. A l’aide d’un câble D-Sub, connectez la borne [PC OUT] du projecteur à la borne D-Sub d’un moniteur.
   Lorsque vous branchez un moniteur à l’aide de la fonction [PC OUT], assurez-vous de connecter le PC à la borne [PC IN].
   - La vidéo sur le moniteur connecté à la borne [PC OUT] sera normale même si le projecteur affiche un écran vide.
   - La fonction [PC OUT] n'est pas disponible en mode veille.

2-17 Connexion d’un haut-parleur externe

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



Vous pouvez utiliser un haut-parleur externe à la place des haut-parleurs internes intégrés au projecteur.

1. Munissez-vous d'un câble audio (non fourni) adapté à votre haut-parleur externe.
2. A l’aide d’un câble audio, connectez la borne [AUDIO OUT] du projecteur au haut-parleur externe.
   - Le haut-parleur interne ne fonctionne pas si vous utilisez un haut-parleur externe, mais vous pouvez régler le volume de ce dernier au moyen du bouton Volume ou de la télécommande du projecteur.
   - La borne [AUDIO OUT] prend en charge tous les signaux audio.

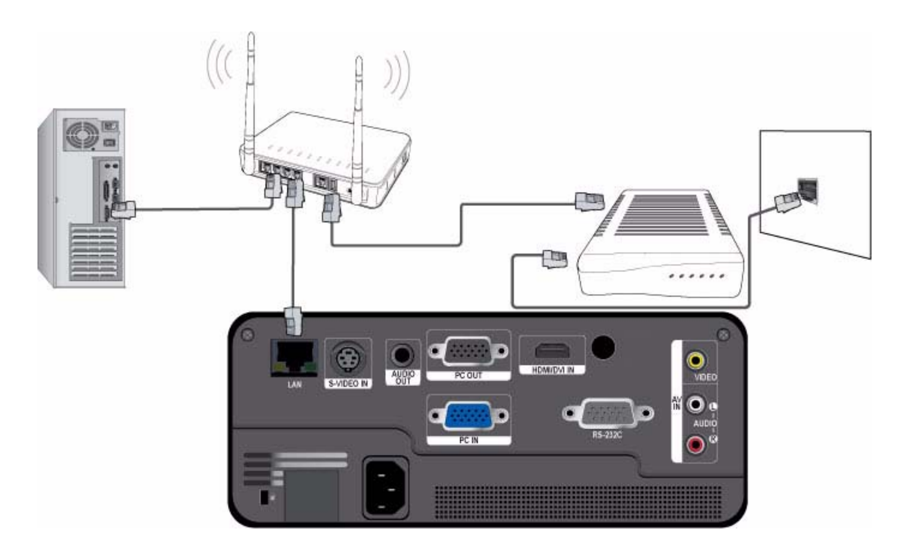
2-18 Connexion à un réseau

Ce produit peut utiliser des fonctions de réseau. Reportez-vous à la méthode suivante de connexion au réseau.

2-18-1. Connexion à un réseau IP dynamique (DHCP)

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau à l'aide d'un modem utilisant le protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Un modem DHCP fournit automatiquement les valeurs d'adresse IP, de masque de sous-réseau et de passerelle dont le projecteur a besoin pour accéder au réseau.

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



Pour connecter le projecteur à un réseau DHCP, procédez comme suit :

1. Connectez le câble du modem entre le port du modem au mur et le modem externe.
2. Connectez un câble de réseau local entre le modem externe et le routeur IP câblé ou sans fil.
3. Connectez un câble LAN entre le port [LAN] à l'arrière du projecteur et le routeur IP câblé ou sans fil.
4. Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [MENU].
5. Sélectionnez <Configuration> → <Réseau> → <Configuration IP> → <Automatique>.
6. détecte automatiquement les paramètres <Adresse IP>,<Masque ss-réseau> et <Passerelle>.

Pour utiliser la fonction de réseau, <Réseau> doit être défini sur <Marche>.

En cas d'échec de l'identification de l'adresse IP du serveur DHCP, éteignez le modem externe pendant plus de 10 secondes, redémarrez-le, puis réessayez d'établir la connexion.

Pour plus d'informations sur la configuration et la connexion du modem externe et du routeur, reportez-vous au manuel de l'utilisateur de chaque produit.

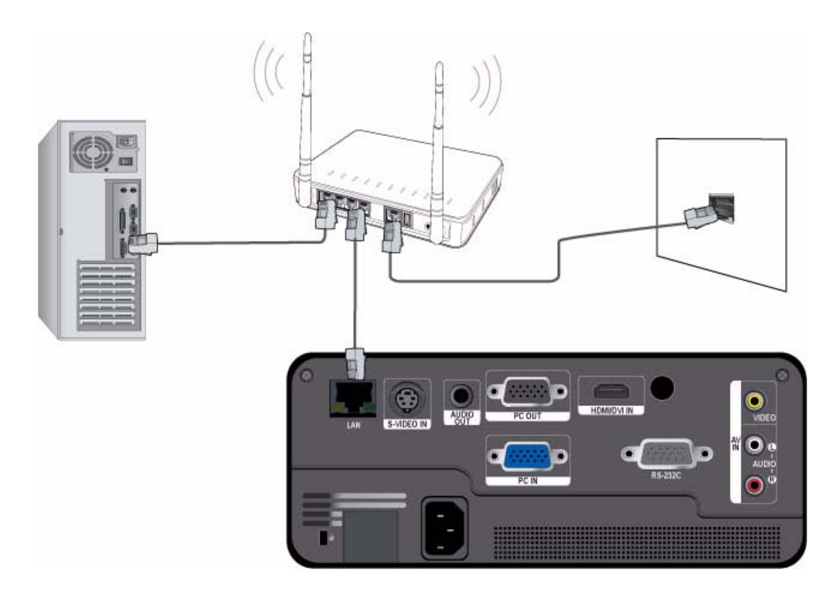
Vous pouvez directement connecter le câble de réseau local du modem au projecteur, sans utiliser de routeur.

Vous ne pouvez pas utiliser de modem ADSL à connexion manuelle car il ne s'agit pas d'un périphérique de type DHCP. Veillez à utiliser un modem ADSL DHCP à connexion automatique.

2-18-2. Connexion à un réseau IP statique

Vous pouvez connecter le projecteur à un réseau qui utilise une adresse IP statique (revient à utiliser une ligne louée dédiée). Si votre réseau utilise une adresse IP statique, vous devez identifier les valeurs d'adresse IP, de masque de sous-réseau et de passerelle de votre fournisseur d'accès à Internet (FAI), activer la fonction de réseau via le menu du projecteur, puis entrer manuellement les valeurs dans la fonction de réseau.

L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



Pour connecter le projecteur à un réseau IP statique, procédez comme suit :

1. Connectez un câble de réseau local entre le port de réseau local au mur et un routeur IP câblé ou sans fil.
2. Connectez un câble LAN entre le port [LAN] à l'arrière du projecteur et le routeur IP câblé ou sans fil.
3. Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [MENU].
4. Sélectionnez <Configuration> → <Réseau> → <Configuration IP> → <Manuel>.
5. Sélectionnez <Adresse IP> et appuyez sur le bouton [⏎]. Utilisez les boutons ◄/► pour naviguer entre les champs de saisie de l'adresse IP et les boutons ▲/▼ pour entrer les valeurs.
6. Une fois que vous avez entré les valeurs de l'adresse IP, appuyez sur le bouton [⏎], puis répétez les étapes pour le masque de sous-réseau et la passerelle.
7. Une fois toutes les valeurs entrées, appuyez sur le bouton [MENU] ou [RETURN] pour quitter le menu de configuration.

Pour utiliser la fonction de réseau, <Réseau> doit être défini sur <Marche>.

Si vous utilisez une adresse IP statique, votre FAI vous informera des valeurs pour l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle. Ces valeurs doivent être entrées pour terminer la configuration du réseau. Si vous ne connaissez pas votre adresse IP statique, contactez votre administrateur réseau.

Pour plus d'informations sur la configuration et la connexion du routeur, reportez-vous au manuel de l'utilisateur du routeur.

Vous pouvez connecter le câble de réseau local directement au projecteur sans utiliser de routeur.

Si vous utilisez un routeur IP qui prend en charge la fonction DHCP, vous pouvez configurer le routeur pour utiliser un réseau DHCP ou un réseau IP statique.

Pour plus d'informations sur l'utilisation d'un réseau IP statique, contactez votre fournisseur d'accès à Internet.

2-19 Fente pour verrou Kensington

Un verrou Kensington est un dispositif antivol qui permet de verrouiller l'appareil, de manière à pouvoir l'utiliser en toute sécurité dans un lieu public. La forme et l'utilisation du dispositif de verrouillage pouvant varier selon le modèle et le fabricant, consultez sa documentation pour plus d'informations.

- Vous devez acheter le verrou Kensington séparément.
- L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



Verrouillage de l'appareil

1. Insérez le câble du verrou Kensington autour d'une partie inamovible d'un support ou d'un objet lourd, comme indiqué dans le guide de l'utilisateur du verrou Kensington.
2. Insérez le verrou du dispositif de verrouillage dans le trou du verrou Kensington du projecteur.
3. Insérez la clé de verrouillage Kensington dans le mécanisme de verrouillage, puis tournez-la dans le sens de verrouillage.

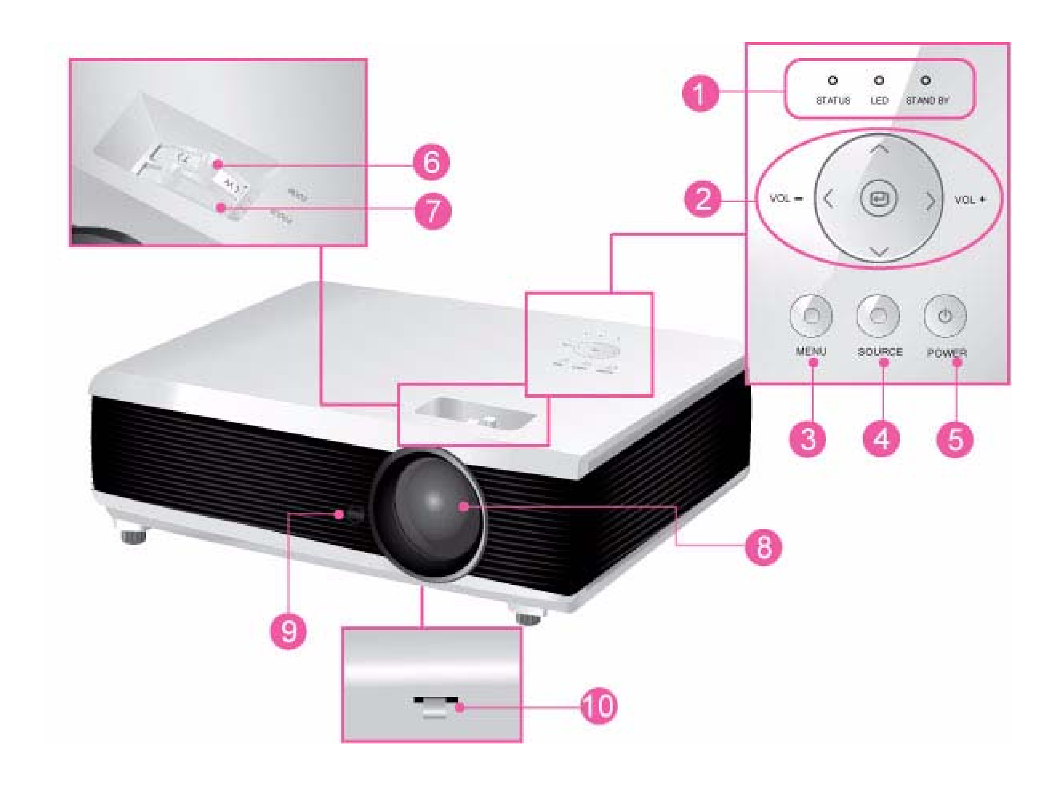
- Ces instructions sont d'ordre général. Pour de plus amples informations, consultez le manuel d'utilisation fourni avec le dispositif de verrouillage.
- Vous pouvez acquérir le dispositif de verrouillage dans un magasin d'électronique, une boutique en ligne ou notre centre de service.

3 Utilisation

3-1 Caractéristiques du produit

1. Rétroéclairage par lampe LED dernière génération.
   - Projecteur ECO à lampe LED sans mercure.
   - Garantie semi-permanente exceptionnellement longue.
2. Bruit du ventilateur réduit
   - Réduit le bruit généré par le ventilateur grâce à une circulation d'air interne optimisée et à la structure d'installation du ventilateur.
3. Plusieurs bornes d'entrée
   - Améliore la connectivité aux périphériques via D-Sub 15p, S-Video, Video et HDMI (prend en charge le signal DVI PC).
4. Système de refroidissement sans filtre
   - Un système de circulation d'air fermé élimine la nécessité d'un filtre et réduit les coûts de maintenance.
5. Sortie audio
   - Equipé d'un haut-parleur (mono) 7 W.
6. Réglages de l'utilisateur
   - Permet le réglage individuel des ports d'entrée.
   - Équipé d'un Choix de la mire (mire de réglage) interne pouvant servir à installer et à régler le projecteur.
7. Fonction de réseau pratique
   - Permet de contrôler le projecteur depuis un ordinateur.
8. Fonction multimédia (Uniquement pour SP-F10M)
   - Vous pouvez regarder des vidéos et des photos, écouter de la musique et consulter des documents mémorisés sur un périphérique USB sans le connecter à un PC.
9. Fonction de sécurité
   - Il est possible de définir un mot de passe de sécurité pour éviter tout réglage non autorisé et tout accès illicite au projecteur.

3-2 Partie avant/ supérieure

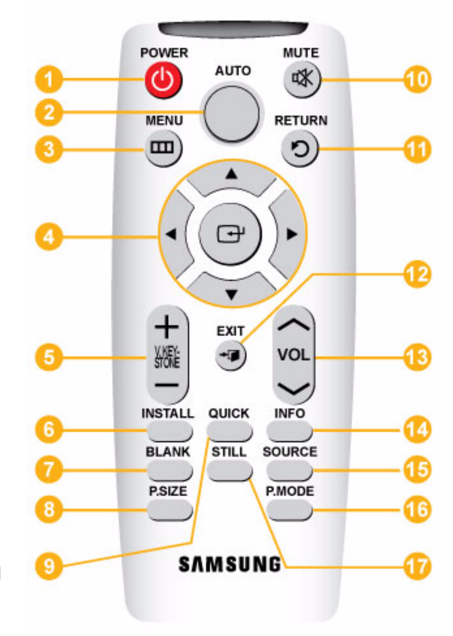


NOM	DESCRIPTION
1. Indicateurs	- STAND BY (LED bleue) - LED (LED bleue) - STATUS (LED Verte/Rouge) Reportez-vous aux Indications des LED.
2. Bouton Move (Déplacer) ∧∨<>/ Select (Sélectionner) / Volume	∧∨<> / : ce bouton permet d'accéder à ou de sélectionner un élément dans un menu. : ce bouton permet de régler le volume.
3. Bouton MENU	Ce bouton permet d'afficher le menu à l'écran.
4. Bouton SOURCE	Ce bouton permet de sélectionner le signal du périphérique externe.
5. Bouton POWER	Ce bouton permet de mettre le projecteur sous et hors tension.
6. Bouton de zoom	Ce bouton permet d'agrandir ou de réduire la taille de l'image.
7. Bague de mise au point	Ce bouton permet de régler la mise au point.
8. Objectif	-
9. Récepteur du signal de la télécommande	-
10. Trou pour attacher le fil du capuchon de l'objectif	-

3-3 Télécommande

- L'utilisation de votre projecteur avec une autre télécommande à proximité peut entraîner un mauvais fonctionnement en raison des parasites (fréquence) liés au code de la télécommande.
- Veillez à placer votre télécommande sur une table ou un bureau.
  Si vous trébuchez sur la télécommande, vous pouvez vous blesser ou endommager la télécommande.
- Vous pouvez utiliser la télécommande à une distance maximale du produit d'environ 32.8 feet.

SP-F10



1. Bouton **POWER (⏻)**

   Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre le moniteur.

2. **Bouton AUTO**

   Règle automatiquement l'image. (Disponible en mode < PC> uniquement)

3. Bouton **MENU (▥)**

   Ce bouton permet d'afficher le menu à l'écran.

4. Bouton **Move (Déplacer) (▼▲◄►) / (⏎)**

   Pour déplacer ou sélectionner les éléments de menu.

5. Bouton **V. KEYSTONE** (+−)

   Utilisez ce bouton lorsque l'écran présente une forme trapézoïdale.

6. **Bouton INSTALL**

   Permet de régler l'image en fonction de l'emplacement du projecteur (devant l'écran et suspendu au plafond, derrière l'écran et suspendu au plafond, etc.)

7. **Bouton BLANK**

   Permet d'éteindre temporairement l'écran et le son. La vidéo et l'audio sont réactivés lorsqu'un bouton autre que le bouton [POWER] est actionné.

8. **Bouton P.SIZE**

   Permet de régler la taille de l'image à l'écran.

9. **Bouton QUICK**

   Permet de revenir rapidement au menu utilisé en dernier.

10. Bouton **MUTE (🔇)**

    Permet de couper le son temporairement. Pour réactiver le son, appuyez à nouveau sur le bouton MUTE ou appuyez sur le bouton VOL (︿﹀).

11. Bouton **RETURN (↺)**

    Revient au menu précédent.

12. Bouton **EXIT (→▮)**

    Permet de supprimer le menu à l'écran.

13. Bouton **VOL (︿﹀)**

    Permet de contrôler le volume.

14. **Bouton INFO**

    Permet de contrôler les signaux de source, la configuration de l'image, le réglage de l'écran PC et la durée de vie de la LED.

Bouton SOURCE

Permet de vérifier ou de sélectionner l'état de connexion des périphériques externes.

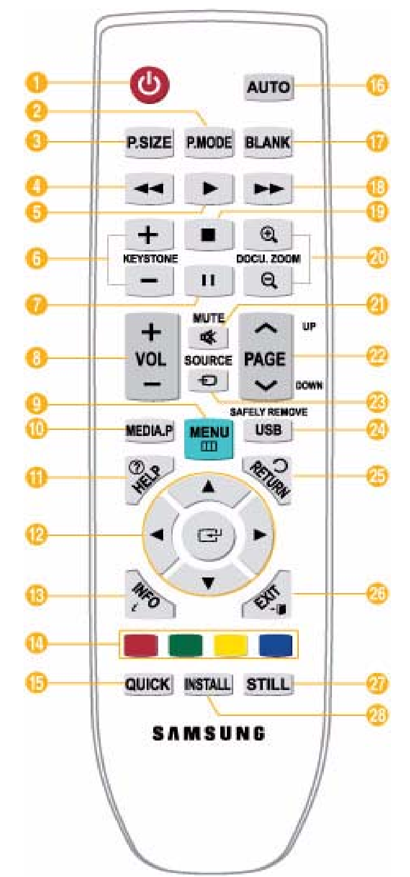
Bouton P.MODE

Permet de sélectionner le mode image

Bouton STILL

Permet de voir les images figées.

SP-F10M



1 Bouton **POWER (⏻)**

Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre le projecteur.

2 **Bouton P.MODE**

Permet de sélectionner le mode image

3 **Bouton P.SIZE**

Permet de régler la taille de l'image à l'écran.

4 **Bouton REWIND**

Permet de rembobiner la vidéo en mode <Media Play>.

5 **Bouton de lecture**

Permet de lire la vidéo en mode <Media Play>.

6 **Bouton KEYSTONE**

Permet de corriger une image inclinée.

7 **Bouton Pause**

Permet d'arrêter momentanément la vidéo en mode <Media Play>.

8 Bouton **VOL (+−)**

Permet de contrôler le volume.

9 Bouton **MENU (▥)**

Ce bouton permet d'afficher le menu à l'écran.

10 **Bouton MEDIA.P**

Permet d'aller directement au mode <Media Play>.

Permet d'afficher les éléments du menu en mode <Media Play>.

11 **Bouton HELP**

Permet d'afficher le menu d'informations sur le bouton au bas de l'écran lorsqu'un document est consulté en mode <Media Play>.

12 Boutons Move (Déplacer) (▼▲◀▶)/ (⏎)

Pour déplacer ou sélectionner les éléments de menu.

15 **Bouton QUICK**

Permet de revenir rapidement au dernier menu utilisé.

16 **Bouton AUTO**

Règle automatiquement l'écran. (Disponible en mode < PC> uniquement)

17 **Bouton BLANK**

Permet d'éteindre temporairement l'écran et le son. La vidéo et l'audio sont réactivés lorsqu'un bouton autre que le bouton [POWER] est actionné.

18 **Bouton FAST FORWARD**

Permet d'avancer rapidement la vidéo en mode <Media Play>.

19 **Bouton STOP**

Permet d'arrêter la vidéo en mode <Media Play>.

20 **Bouton DOCU. ZOOM**

Permet d'agrandir ou de réduire la taille d'un document dans le menu <Document> en mode <Media Play>.

21 Bouton **MUTE (🔇)**

Permet de couper le son temporairement. Pour réactiver le son, appuyez à nouveau sur le bouton MUTE ou appuyez sur le bouton [VOL] (+−).

22 Bouton **PAGE** (︿﹀)

Permet de passer à la page immédiatement précédente ou suivante.

23 **Bouton SOURCE**

Permet de basculer le signal d'entrée externe.

24 **Bouton USB SAFELY REMOVE**

Permet de désinstaller un périphérique [USB] en toute sécurité.

25 Bouton **RETURN (↺)**

Revient au menu précédent.

26 Bouton **EXIT (⇥)**

Permet de supprimer le menu à l'écran.

13 **Bouton INFO**

Permet de contrôler les signaux de source, la configuration de l'image, le réglage de l'écran PC et la durée de vie de la LED.

14 **Boutons colorés (disponibles uniquement en mode <Media Play>)**

Rouge : Permet d'afficher les sous-titres lors de la lecture d'un fichier vidéo.

Vert : permet de régler la <Paramètres diaporama> lors de la lecture d'un fichier de photos.

Jaune : permet de régler le <Zoom> lors de la consultation d'un document.

Bleu : permet de parcourir les pages à l'aide du menu <Navigation dans la page> lors de la consultation d'un document.

27 **Bouton STILL**

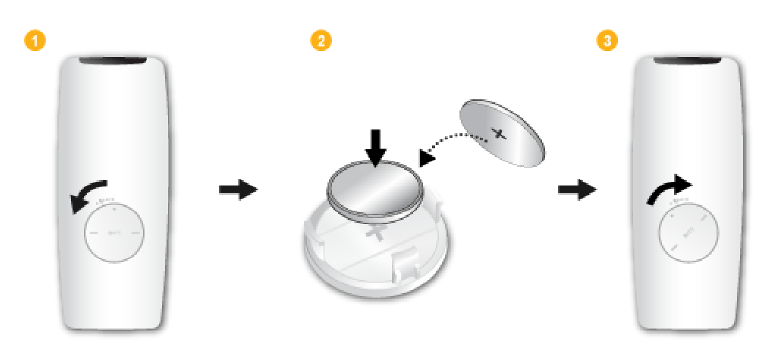
Permet de voir les images figées.

28 **Bouton INSTALL**

Permet de régler l'image en fonction de l'emplacement du projecteur (devant l'écran et suspendu au plafond, derrière l'écran et suspendu au plafond, etc.)

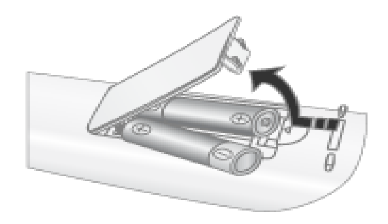
Installation des piles dans la télécommande

SP-F10



SP-F10M

1. Relevez le couvercle à l'arrière de la télécommande comme le montre la figure.



2. Insérez deux piles AAA.
3. Fermez le couvercle.

3-4 Indications des LED

Indications des LED

● : Le témoin est allumé ◐ : Le témoin clignote ○ : Le témoin est éteint

STATUS	LED	STAND BY	ETAT
○	○	●	Alimentation correcte. Pour utiliser le projecteur, appuyez sur le bouton [POWER] sur le projecteur ou la télécommande et patientez environ 30 secondes.
○	●	●	Le projecteur fonctionne normalement.
○	◐	●	Le projecteur prépare une opération après une pression sur le bouton [POWER] du projecteur ou de la télécommande.
○	◐	○	Le bouton [POWER] a été actionné pour arrêter le projecteur et le système de refroidissement fonctionne pour refroidir l'intérieur du projecteur. (fonctionne pendant 3 secondes environ)
●	○	●	Le ventilateur intégré au projecteur ne fonctionne pas normalement. Reportez-vous à la mesure 1 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin » ci-dessous.
◐	○	●	Le projecteur est passé en mode Refroidissement car sa température interne a augmenté et dépassé la limite de maintenance. Reportez-vous à la mesure 2 de la rubrique "Résolution des problèmes de témoin" ci-dessous.
●	○	●	Le projecteur s'est éteint automatiquement car la température interne du projecteur a augmenté et dépassé la limite de maintenance. Reportez-vous à la mesure 3 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin » ci-dessous.
◐	◐	●	Le fonctionnement de la LED pose problème. Reportez-vous à la mesure 4 ci-dessous.

Résolution des problèmes de témoin

CLASSIFICATION	ETAT	MESURES
Mesure 1	Le système du ventilateur de refroidissement ne fonctionne pas normalement.	Si le problème persiste après avoir débranché et rebranché le cordon d'alimentation et mis le projecteur sous tension, contactez votre fournisseur ou notre centre de service.
Mesure 2	Le projecteur est passé en mode Refroidissement car sa température interne a augmenté et dépassé la limite de maintenance.	Si la température interne du projecteur augmente et dépasse la limite de maintenance, celui-ci passe en mode Refroidissement, puis s'éteint automatiquement. Mode Refroidissement : La vitesse du ventilateur augmente et la LED passe automatiquement en mode <ECO>. Vérifiez que l'orifice de ventilation du projecteur n'est pas obstrué. Vérifiez que la température ambiante n’est pas supérieure à la plage de températures standard du projecteur. Faîtes suffisamment refroidir le projecteur et faites-le fonctionner à nouveau.
Mesure 3	La température interne du projecteur a dépassé la limite et le projecteur s'est éteint automatiquement.	Vérifiez que l'orifice de ventilation du projecteur n'est pas obstrué. Vérifiez que la température ambiante n’est pas supérieure à la plage de températures standard du projecteur. Faîtes suffisamment refroidir le projecteur et faites-le fonctionner à nouveau. Si le même problème survient en permanence, contactez votre distributeur ou centre de services.
Mesure 4	Le projecteur a été éteint de manière anormale ou allumé peu de temps après un arrêt, ou une erreur de fonctionnement de la LED s'est produite.	Eteignez le projecteur, attendez pendant une durée de refroidissement suffisante et rallumez-le. Si le même problème survient en permanence, contactez un centre de service Samsung.

Ce projecteur utilise un système de ventilateur de refroidissement pour prévenir toute surchauffe de l’appareil. Son fonctionnement peut être bruyant, ce qui n'affecte en rien les performances du produit. Cette situation est normale.

3-5 Utilisation du menu de réglage sur écran (OSD)

Structure du menu de réglage sur écran (OSD)

Pour accéder au menu, appuyez sur le bouton Menu de l'appareil ou de la télécommande. Pour vous déplacer dans le menu, appuyez sur les boutons fléchés. Les sélections de menu avec une flèche à droite comportent des sous-menus. Appuyez sur le bouton fléché droit pour accéder au sous-menu. Les instructions de navigation et de sélection des éléments d'un menu figurent en bas de chaque écran de menu.

MENU	SOUS-MENU				
Entrée	Liste Source	Modif. Nom			
Image	Mode	Taille	Position	NR numérique	Niveau noir
	Overscan	Mode Film	PC	Zoom	Contraste Dyna-mique
Configuration	Installer	Mode LED	Dist. trapéz. Auto	Keystone-V	Arrière-plan
	Choix de la mire	Type vidéo	Sous-titre	Réseau	Réinitialiser
Option	Langue	Option Menu	Son	Marche auto.	Veille
	Mélodie	Sécurité	Verr. clavier	Information	

3-5-1. Entrée



MENU	DESCRIPTION
Liste Source	Vous pouvez sélectionner un périphérique branché au projecteur. SP-F10 : <PC>-<AV>-<S-Video> -<HDMI> SP-F10M : <PC>-<AV>-<S-Video> -<HDMI> - <Media Play>
Modif. Nom	Vous pouvez modifier les noms des périphériques connectés au projecteur. • <Magnétoscope>-<DVD>-<Décodeur Câble>-<Décodeur sat.>-<Décodeur PVR>-<Récepteur AV>-<Jeu>-<Caméscope>-<PC>-<Périph. DVI>-<TV>-<IPTV>-<Blu-ray>-<HD DVD>-<DMA>

3-5-2. Image


PROJECTOR
Image
Mode : Standard
Taille : Normal
Position
NR numérique : Arrêt
Niveau noir : 0 IRE
Overscan : Arrêt
Mode Film : Arrêt
PC
Zoom
Contraste Dynamique : Arrêt
Déplacer
Entrer
Quitter

MENU	DESCRIPTION
Mode	Sélectionnez un mode écran en fonction de l'environnement, du type d'images que vous projetez ou sélectionnez un mode personnalisé créé selon vos desiderata. <Mode> • <Dynamique > : Permet de sélectionner l'image pour une meilleure définition dans une pièce lumineuse. • <Standard> : Permet de sélectionner l'image pour optimiser l'affichage dans un environnement normal. • <Présentation> : Convient aux présentations. • <Texte> : Adapté au texte. • <Cinéma> : Adapté à la visualisation d'un film. • <Jeu> : Ce mode d'image est optimal pour les jeux. En mode <Jeu>, le texte inclus dans une image fixe peut s'afficher de manière non naturelle. • <Lumineux> : Affiche une luminosité maximale. • <Utilisateur> : Vous pouvez créer ce mode personnalisé à l'aide de la fonction <Mode>→<Sauvegarder>. Les modes <Présentation> et <Texte> ne sont activés que si le signal d'entrée est Synchronisation du PC (D-Sub/HDMI) ou <Media Play> <Contraste> : Pour régler le contraste entre l'objet et son arrière-plan. <Luminosité > : Pour régler la luminosité de l'image entière. <Netteté > : Permet de régler la netteté de l'image. <Netteté> est désactivé si le signal d'entrée est de type synchronisation PC (D-Sub/HDMI) ou <Media Play>. <Couleur > : Permet de régler une couleur plus claire ou plus sombre. <Couleur> est désactivé si le signal d'entrée est de type synchronisation PC (D-Sub/HDMI) ou <Media Play>. <Teinte> : Permet d'obtenir une couleur plus naturelle en accentuant l'intensité du vert ou du rouge dans des images. <Teinte> est désactivé lorsque le signal d'entrée est Synchronisation du PC (D-Sub/HDMI), signal PAL et SECAM de Synchronisation AV (VIDEO/S-VIDEO) ou <Media Play>. <Nuance Coul.> : Il est possible de modifier la nuance de la couleur. • Réglages par défaut du fabricant : <Froide2>, <Froide1>, <Chaude1>, <Chaude2> • Vous pouvez sélectionner la température de couleur selon vos préférences pour les éléments ci-dessous. <Regl. Rouge>, <Regl. vert>, <Regl. bleu> : Règle la température de couleur du niveau de blanc. <Aj. Rouge>, <Aj. vert>, <Aj. bleu> : Règle la température de couleur du niveau de noir. • <Nuance Coul.>-<Regl. Rouge>-<Regl. vert>-<Regl. bleu>-<Aj. Rouge>-<Aj. Vert>-<Aj. Bleu> <Gamme de couleur> • <Large> : Affiche les images en couleurs intenses en utilisant la gamme de couleurs maximale que la LED peut représenter. • <Normal > : Affiche les images en couleurs naturelles en utilisant la gamme de couleurs que la LED peut représenter. • <SRGB> : Acronyme de Standard Red Green Blue. Les images sont affichées avec des couleurs RGB standard. <Gamma> : Modifie les caractéristiques de luminosité pour chaque nuance de couleur d'une image. • Plus la valeur est grande (+), plus le contraste des zones lumineuses et sombres est important. Plus la valeur est faible (-), plus les zones sombres sont foncées. • Plage de réglage : -3 à +3 <Sauvegarder > : Vous pouvez enregistrer l'état de l'écran que vous avez réglé selon vos préférences en allant dans <Mode>→<Utilisateur> dans le menu OSD. <Réinitialiser > : Rétablit les paramètres d'usine.

MENU	DESCRIPTION
Taille	Cette fonction vous permet de sélectionner la taille de l'écran. <Zoom1> et <Zoom2> sont désactivés si le signal d'entrée est de type synchronisation PC (D-Sub/HDMI) ou <Media Play>. • <Normal>-<Zoom1>-<Zoom2>-<16 : 9>
Position	Cette fonction vous permet de régler la position de l'écran si les bords ne sont pas alignés. Pour effectuer le réglage, sélectionnez la direction vers laquelle vous voulez déplacer l'écran, puis appuyez sur le bouton fléché pointant dans cette direction à plusieurs reprises. Cette fonction n'est pas disponible en mode <Media Play>.
NR numérique	Lorsque des lignes pointillées s'affichent ou que l'écran tremble, il est possible d'améliorer la qualité de l'image en activant la fonction Digital NR (réduction du bruit numérique). Lorsque le signal d'entrée est un signal de type synchronisation du PC (D-Sub/HDMI), l'option <NR numérique> ne fonctionne pas.
Niveau noir	Si le niveau de noir n'est pas adapté au signal d'entrée, les zones sombres d'une image peuvent ne pas être affichées ou être à peine visibles. Cette fonction vous permet de sélectionner un niveau de noir capable d'améliorer la visibilité des zones sombres. L'option <Niveau noir> ne peut être définie que pour les signaux [AV], [S-Video], 480i et 576i dans le mode Synchronisation AV (D-Sub) et les signaux RGB dans l'entrée [HDMI]. Pour les modes [AV] et [S-Vidéo], et les signaux 480i et 576i du mode Synchronisation AV (D-Sub). • <0 IRE> : Règle le niveau de noir sur <0 IRE>. • <7.5 IRE> : Règle le niveau de noir sur <7.5 IRE>. Pour le signal RVB du mode <HDMI>. • <Normal > : pour un environnement normal • <Bas> : S'utilise lorsque les zones sombres d'une image sont trop lumineuses.
Overscan	À l'aide de cette fonction, vous pouvez découper le bord d'une image lorsque des informations ou des images inutiles y figurent. La fonction Overscan (surbalayage) n'est pas prise en charge dans les modes [AV], [S-Video] et <Media Play>. La fonction Overscan (surbalayage) est prise en charge uniquement lorsque le signal d'entrée est un signal Synchronisation AV (D-Sub) ou Synchronisation AV (HDMI). Si l'option <Overscan> est désactivée, des zones supplémentaires inutiles sur les bords d'une image peuvent s'afficher. Dans ce cas, activez l'<Overscan>.
Mode Film	A l'aide de cette fonction, vous pouvez optimiser le mode d'affichage pour regarder un film. • <Arrêt >-<Auto.> • <Le <Mode Film> peut uniquement être pris en charge avec les signaux [AV], [S-Vidéo], 480i et 576i des signaux Synchronisation AV (D-Sub). • Cette fonction n'est pas disponible en mode <Media Play>.

MENU	DESCRIPTION
PC	Pour les signaux PC, les quatre fonctions PC éliminent ou réduisent les parasites qui peuvent provoquer une qualité d'image non stable, comme le tremblement de l'écran. Si les interférences ne sont pas supprimées grâce au réglage précis (Fine), réglez la fréquence au maximum, puis procédez de nouveau au réglage précis. Ces fonctions ne sont activées que pour l'entrée de synchronisation du PC (D-Sub/HDMI) de la borne D-Sub. Reportez-vous à la rubrique Synchronisation du PC (D-Sub/HDMI) . • <Réglage Automatique > : Permet de régler automatiquement la fréquence et la phase de l’écran du PC. • <Regl. Base > : Permet de régler la fréquence lorsque des lignes verticales apparaissent sur l’écran du PC. • <Regl. Prec> : Pour un réglage fin de l’écran du PC. • <Réinitialiser > : Cette fonction permet de rétablir les paramètres par défaut du menu PC.
Zoom	Vous pouvez agrandir l'écran à la taille de votre choix. • <x1> - <x2> - <x4> - <x8> Cette fonction n'est activée que lorsque le signal d'entrée est un signal de type Synchronisation du PC (D-Sub/HDMI).
Contraste Dynamique	L'option Dynamic Contrast (Contraste dynamique) règle automatiquement le contraste de l'image pour maintenir la balance générale de luminosité et d'obscurité. • <Arrêt >-<Marche> En mode <Contraste Dynamique>, le texte inclus dans une image fixe peut s'afficher de manière non naturelle.

3-5-3. Configuration



MENU	DESCRIPTION
Installer	Afin d'adapter l'image à l'emplacement d'installation (par exemple, derrière un écran semi-transparent, suspendu au plafond), vous pouvez inverser les images projetées verticalement/horizontalement. • <Installation sol >: Image normale • <Install. Plafond >: Image retournée horizontalement/ verticalement • <Projection au sol>: Image retournée horizontalement • <Proj. plaf. > : Image retournée verticalement
Mode LED	Vous pouvez modifier la luminosité de l'image en ajustant l'intensité lumineuse générée par la LED. • <Eco> : Ce mode est optimisé pour les écrans dont la taille est inférieure à 100 pouces. Ce mode diminue la luminosité de la lampe et la consommation d'énergie afin de prolonger la durée de vie de la LED et de réduire les interférences et la consommation. • <Lumineux> : Ce mode est utilisé pour maximiser la luminosité de la LED lorsque l'éclairage ambiant est un peu vif. La maximisation de la luminosité de la LED peut réduire sa durée de vie, et augmenter les interférences et la consommation d'énergie.
Dist. trapéz. Auto	Vous pouvez ajuster les images déformées ou inclinées en réglant la fonction <Dist. trapéz. Auto> sur <Marche>, de manière à ce que la fonction <Keystone-V> démarre automatiquement. • <Arrêt >-<Marche>
Keystone-V	Vous pouvez compenser les images déformées ou inclinées grâce à la fonction de correction trapézoïdale (Keystone) verticale. La sortie audio de votre projecteur est temporairement arrêtée pendant la modification du keystone (trapèze). La fonction Keystone ne compense pas la déformation dans le menu OSD (On Screen Display).
Arrière-plan	Vous pouvez sélectionner une image ou un écran qui apparaît lorsqu'aucun signal ne provient du périphérique externe connecté au projecteur. • <Logo>-<Personnaliser logo>-<Bleu>-<Noir>
Choix de la mire	Mire de réglage par défaut intégrée dans le projecteur. Vous pouvez l'utiliser comme image de référence pour optimiser l'installation du projecteur et optimiser des images. • <Modele hachuré> : Vous pouvez contrôler l’absence de distorsion de l’image. • <Taille écran> : Vous pouvez vous reporter aux formats d'images tels que 1.33 et les afficher : 1 ou 1.78 1.

<table>
<tr><th>MENU</th><th>DESCRIPTION</th></tr>
<tr><td>Type vidéo</td><td>
Si la qualité de l'écran est anormale parce que le projecteur n'identifie pas le type de signal d'entrée automatiquement en mode <PC> ou <HDMI>, vous pouvez définir le type de signal d'entrée manuellement grâce à la fonction Video Type.

Cette fonction n'est pas disponible en mode <Media Play>.

• En mode <PC>, le menu n'est validé que pour les signaux d'entrée de type Synchronisation AV (D-Sub). Pour une synchronisation H/V distincte, il est activé uniquement pour un signal 1280 x 720p 59,94 Hz/60 Hz.
  • <Auto>-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)>
• En mode <HDMI>, le <Type vidéo> est activé uniquement pour les signaux 640 x 480p 59,94 Hz/ 60 Hz et 1280 x 720p 59,94 Hz/60 Hz.
  • <Auto.>-<PC>-<AV>
<table>
<tr><th colspan="2">Utilisation</th><th>Couleur, Netteté, Teinte</th><th>Menu PC</th><th>zoom</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>Lors de la connexion de la sortie RVB d'un PC à la borne D-Sub</td><td>Désactiver</td><td>Activer</td><td>Activer</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>Lors de la connexion de la sortie RVB d'un périphérique AV (STB, DVD, etc.) à la borne D-Sub</td><td>Activer</td><td>Désactiver</td><td>Désactiver</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>Lors de la connexion de la sortie YPbPr d'un périphérique (STB, DVD, etc.) à la borne D-Sub</td><td>Activer</td><td>Désactiver</td><td>Désactiver</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>Lors de la connexion d'un PC à la borne HDMI</td><td>Désactiver</td><td>Désactiver</td><td>Activer</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>Lors de la connexion d'un périphérique AV (STB, DVD, etc.…) à la borne HDMI</td><td>Activer</td><td>Désactiver</td><td>Désactiver</td></tr>
<tr><td>Auto.</td><td>Réglages automatiques</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Sous-titre</td><td>
La fonction <Sous-titres> est prise en charge lorsque le signal analogique externe de l'entrée Vidéo ou S-Vidéo contient des sous-titres.
• <Sous-titres> : <Arrêt >-<Marche>
• <Mode> : <Sous-titres>-<Texte>
• <Canal> : <1>-<2>
• <Champ> : <1>-<2>

La fonction <Sous-titres> est désactivée pour les modes <PC> (y compris Component), <HDMI> et <Media Play>.

En fonction du signal externe, vous devrez peut-être modifier les réglages <Canal> ou <Champ>.

Chaque <Canal> et <Champ> contient des informations différentes. <Champ><2> comporte des informations supplémentaires qui complètent celles contenues dans <Champ><1>.
(Par exemple, si les sous-titres anglais sont fournis sur <Canal><1>, les sous-titres espagnols seront fournis sur Canal><2>.)
</td></tr>
</table>

MENU	DESCRIPTION
Réseau	La connexion d'un câble de réseau local entre l'ordinateur et le projecteur vous permet d'utiliser les fonctions supplémentaires suivantes sur votre PC. Sur votre ordinateur, vous pouvez vérifier l'état du projecteur (durée de vie de la LED, erreur de fonctionnement, température, etc.) et contrôler à distance la mise sous/hors tension du projecteur, la luminosité et l'activation/la désactivation du son. <Réseau> : <Marche >-<Arrêt> <Configuration IP> : • <Automatique> : détecte automatiquement les paramètres Adresse IP, Masque ss-réseau et Passerelle. • <Manuel> : permet d'entrer manuellement les paramètres Adresse IP, Masque ss-réseau et Passerelle. Après avoir appuyé sur le bouton [↵] pour entrer des valeurs, modifiez-les à l'aide des boutons ▲/▼ et déplacez-les au moyen des boutons ◄/►. Une fois les valeurs entrées, appuyez sur le bouton [↵]. <Configuration serveur IP> : permet d'entrer l'adresse IP de l'ordinateur. Pour utiliser la fonction de réseau, <Réseau> doit être défini sur <Marche>. En cas d'échec de la connexion réseau, entrez l'adresse IP du serveur sous <Configuration serveur IP>.
Réinitialiser	Cette fonction permet de rétablir les paramètres par défaut. • <Réglage par défaut> : Rétablit les réglages par défaut du fabricant. • <Media Play> : Les fonctions suivantes sont activées uniquement lorsque le projecteur est incapable de lancer le mode <Media Play> en raison d'une erreur du mode <Media Play>. (Uniquement pour SP-F10M) S'active uniquement en mode <Media Play>. • <Mode récup.> : Cette fonction permet de poursuivre la mise à jour lorsque le projecteur est éteint pendant une mise à jour du micrologiciel. • <OK>-<Annuler> Lorsqu'il fonctionne normalement, effectuez la mise à jour en sélectionnant <Configuration>→<Màj/Réinit.>→<Mise à jour du micrologiciel> dans le menu <Media Play>. • <Réinit. système> : Lorsque le mode <Media Play> s'immobilise soudainement, cette fonction vous permet de redémarrer <Media Play>. • <OK>-<Annuler>

3-5-4. Option



MENU	DESCRIPTION
Langue	Grâce à cette fonction, vous pouvez sélectionner la langue utilisée pour l'écran du menu.
Option Menu	• <Position> : Vous pouvez déplacer le menu vers le haut/le bas/la gauche/la droite. • <Transparence > : Vous pouvez régler la transparence du menu. • < Elevé>-<Moyen >-<Bas>-<Opaque> • <Aff. heure > : Vous pouvez régler la durée d’affichage du menu. • <5 sec.>-<10 sec.>-<30 sec.>-<60 sec.>-<90 sec.>-<120 sec.>-<Fidélité >
Son	Le projecteur est équipé d'un haut-parleur mono 7 W interne. Utilisez les réglages ci-dessous pour adapter le son comme souhaité. • <100Hz>-<300Hz>-<1kHz>-<3kHz>-<10kHz>
Marche auto.	Lorsque la fonction <Marche auto.> est activée, si le projecteur est alimenté, il est automatiquement mis sous tension, sans qu'il soit nécessaire d'appuyer sur le bouton d'alimentation. • <Arrêt >-<Marche>
Veille	Lorsque la fonction de veille (Sleep Timer) est activée, en l'absence de signal d'entrée pendant la durée spécifiée, le projecteur est mis hors tension automatiquement (aucun bouton de la télécommande ou du projecteur ne doit être activé pendant cette période). • <Arrêt> - <10 Min.> - <20 Min.> - <30 Min.> Cette fonction n'est pas disponible en mode <Media Play>.
Mélodie	Permet de définir la lecture d'une mélodie lors de la mise en marche ou de l'arrêt du projecteur. • <Arrêt>-<Bas>-<Moyen>-<Elevé>
Sécurité	Pour prévenir le vol, vous pouvez définir un mot de passe que les utilisateurs doivent entrer à la mise sous tension du projecteur. Une fois un mot de passe défini, le projecteur ne fonctionnera pas sans lui. • <Protec. à l'allum.> • <Arrêt > : Entrez votre mot de passe actuel et désactivez la fonction de protection. • <Marche > : Entrez un nouveau mot de passe et activez la fonction de protection. • <Modif. mot de passe> : Modifiez votre mot de passe actuel. • Servez-vous des touches numériques affichées pour entrer ou modifier le mot de passe. • Si vous avez oublié votre mot de passe, contactez un centre de service Samsung.
Verr. clavier	0.Il est possible de désactiver les boutons sur le châssis du projecteur afin de pouvoir le faire fonctionner à l'aide de la télécommande uniquement. • <Arrêt >-<Marche>
Information	Vous pouvez vérifier des signaux de source externes, la configuration de l'image; le réglage de l'image du PC et la durée de vie de la LED.

3-6-1. Gestion à l'aide du navigateur Web

Le navigateur Web vous permet de contrôler le projecteur depuis un ordinateur sans installer de logiciel. Avant d'utiliser le navigateur Web, vous devez connecter le projecteur à votre réseau local. Pour plus d'informations sur la connexion à un réseau, consultez la section 2-18, Connexion à un réseau.

Pour contrôler plusieurs projecteurs depuis un ordinateur, installez et exécutez Samsung Projector Manager.

Pour plus d'informations sur Samsung Projector Manager, consultez la section 3-6-2.

Vérifiez la connexion réseau entre l'ordinateur et le projecteur avant de connecter le navigateur Web. En cas d'échec de la connexion au réseau, il se peut que la fenêtre du navigateur Web soit indisponible.

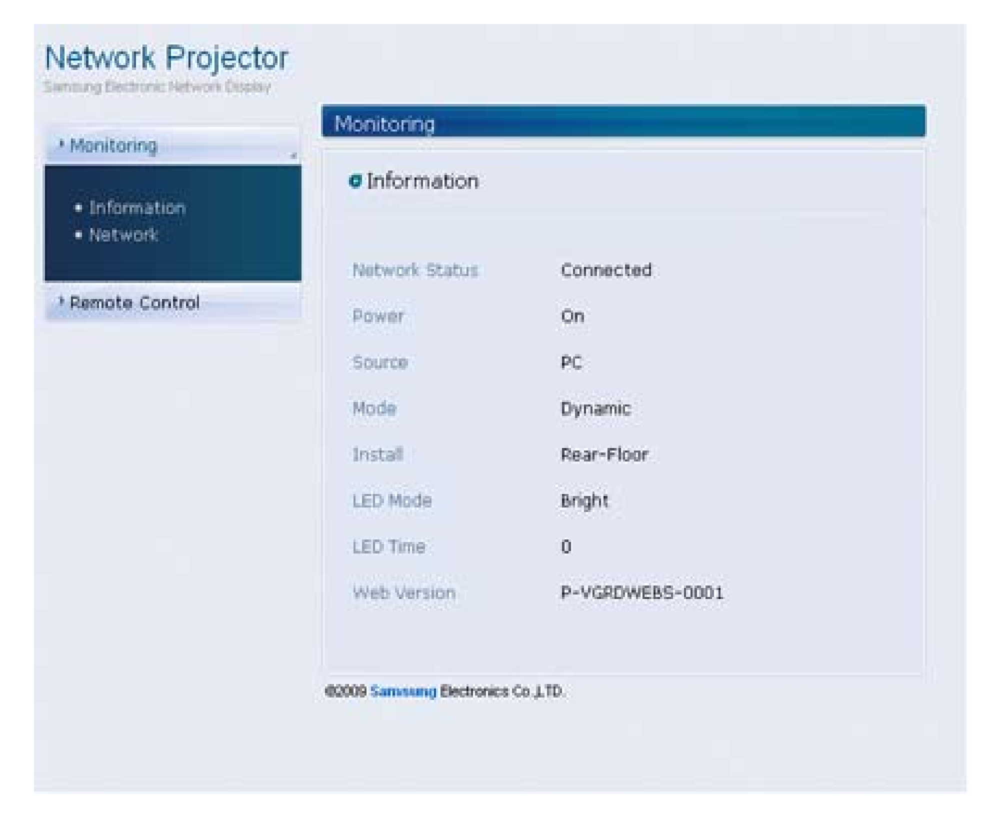
- Pour utiliser le navigateur Web, votre ordinateur doit disposer de la configuration minimale suivante :
  - RAM : plus de 10 Mo
  - Capacité du disque dur: plus de 10 Mo
  - Résolution d'écran : supérieure à 640 x 480
  - Système d'exploitation pris en charge : Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Navigateur Web : Microsoft Internet Explorer 6 ou une version ultérieure, Netscape Navigator 9 ou une version ultérieure, Mozilla FireFox 3.0.x ou une version ultérieure, Google Chrome.

1. Connexion

- Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur Web.

  Pour trouver l'adresse IP du projecteur, appuyez sur le bouton [MENU] et sélectionnez <Configuration> -> <Réseau> -> <Configuration IP>.

- La fenêtre Network Projector s'affiche. Pour plus d'informations sur les éléments de contrôle dans la fenêtre Network Projector, reportez-vous aux éléments sous la section 3-5, Utilisation du menu de réglage sur écran.
- Certaines fonctions indiquées dans la section "Utilisation du menu de réglage sur écran" ne peuvent pas être utilisées dans le navigateur Web en raison de limitations du contrôle à distance via le réseau.



3-6-2. Gestion du projecteur à l'aide d'un logiciel

Vous pouvez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de Samsung Projector Manager.

Lorsque vous installez ou utilisez Samsung Projector Manager sur PC, vous devez vous connecter en tant qu'administrateur.

Si vous vous connectez avec vos informations de connexion personnelles, vous devez avoir des privilèges d'administrateur complets.

- Pour utiliser Samsung Projector Manager, votre ordinateur doit disposer de la configuration minimale suivante :
  - RAM: plus de 10 Mo
  - Capacité du disque dur: plus de 10 Mo
  - Résolution d'écran : supérieure à 640 x 480
  - Système d'exploitation pris en charge : Microsoft Windows XP, Windows Vista

1. Installation de Samsung Projector Manager

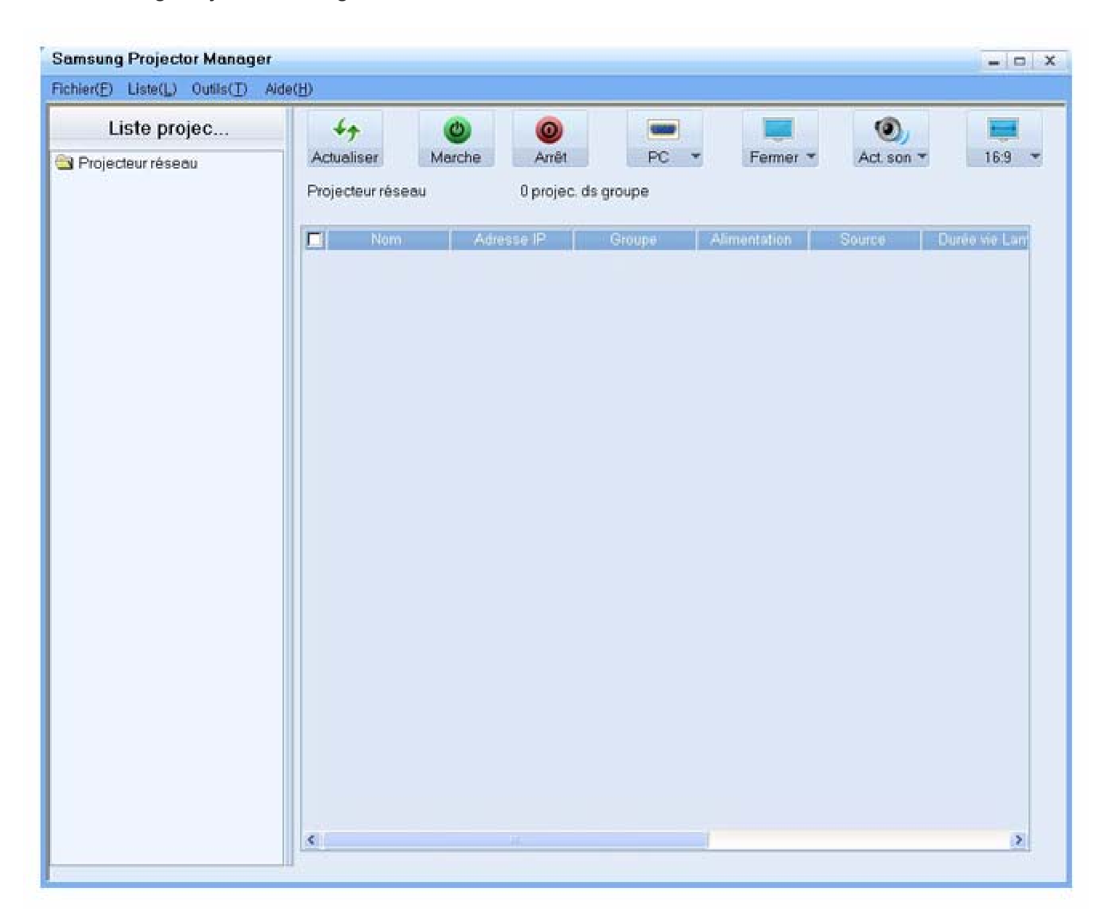
- Cliquez sur Samsung Projector Manager sur le CD fourni.
- Effectuez l'installation en suivant les instructions affichées à l'écran de l'ordinateur.

2. Exécution de Samsung Projector Manager
Une fois l'installation de Samsung Projector Manager et le network setup effectués pour le projecteur, vous pouvez utiliser Samsung Projector Manager.

- Cliquez sur Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager



- La fenêtre Samsung Projector Manager s'affiche.

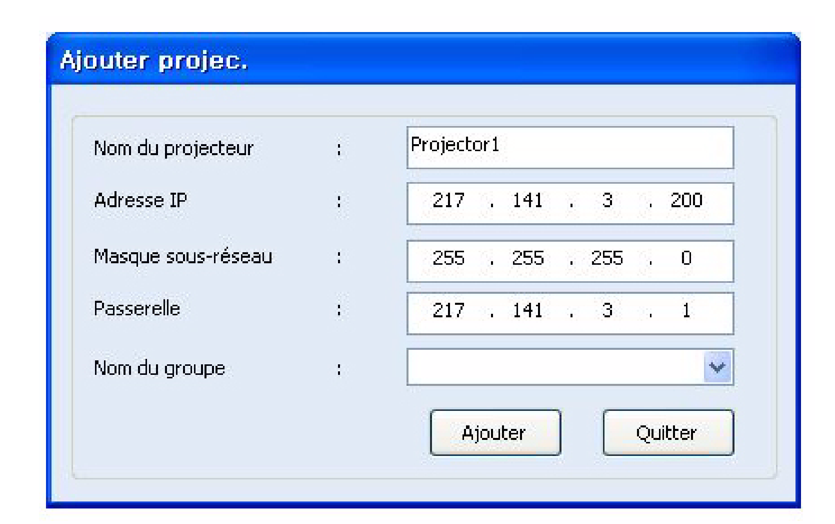


3. Utilisation de Samsung Projector Manager

- Regroupement et enregistrement des projecteurs

- Pour parcourir automatiquement les projecteurs connectés à l'ordinateur, appuyez sur Outils> Recherche auto
- Pour regrouper ou enregistrer directement les projecteurs, sélectionnez <Liste>→<Projecteur>, cliquez avec le bouton droit sur <Projecteur réseau> sous <Liste projecteurs>, puis sélectionnez <Ajouter projec.>.





- Spécifiez les paramètres <Nom du projecteur>, <Adresse IP> et <Nom du groupe> pour procéder à l'enregistrement, puis appuyez sur <Ajouter>.

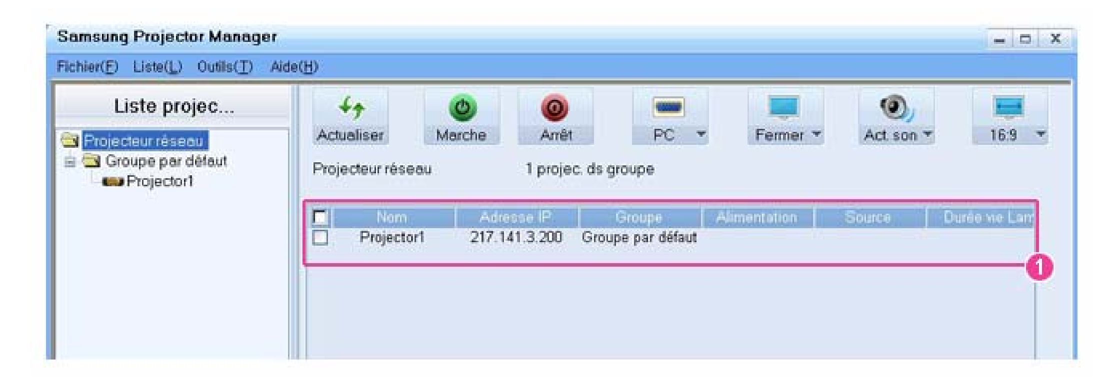
  Tout groupe dont le nom n'est pas spécifié est automatiquement nommé <Default Group>. Pour supprimer ou renommer un projecteur enregistré, cliquez avec le bouton droit, puis sélectionnez <Supprimer> ou <renommer> respectivement.

  Si un projecteur n'apparaît pas dans la <Liste projecteurs> après l'enregistrement, vérifiez que la connexion réseau et les paramètres du réseau sont correctement configurés. Pour plus d'informations et d'instructions, reportez-vous à la section 2-18, Connexion à un réseau et à la section 3-5-3, <Configuration>→<Réseau>.

  Pour enregistrer ou charger les informations du projecteur enregistré, sélectionnez <Fichier>→<Exporter config>.

- Gestion des projecteurs
  - Vous pouvez vérifier en temps réel la durée de vie de la LED, la température, le fonctionnement, les erreurs, etc. d'un

projecteur.



❶ : vous pouvez consulter en temps réel le nom d'un projecteur, son adresse IP, son groupe, son statut Power On/Off, la durée de vie de la LED, les erreurs de fonctionnement (représentées par des icônes), etc.

Les icônes affichées par Samsung Projector Manager indiquent l'état d'un projecteur. Elles sont décrites dans les tableaux suivants. Si les icônes indiquent un problème avec votre projecteur, consultez la rubrique « Résolution des problèmes de témoin » de la section 3-4, Indications des LED.

Icônes d'état d'avertissement et d'erreur

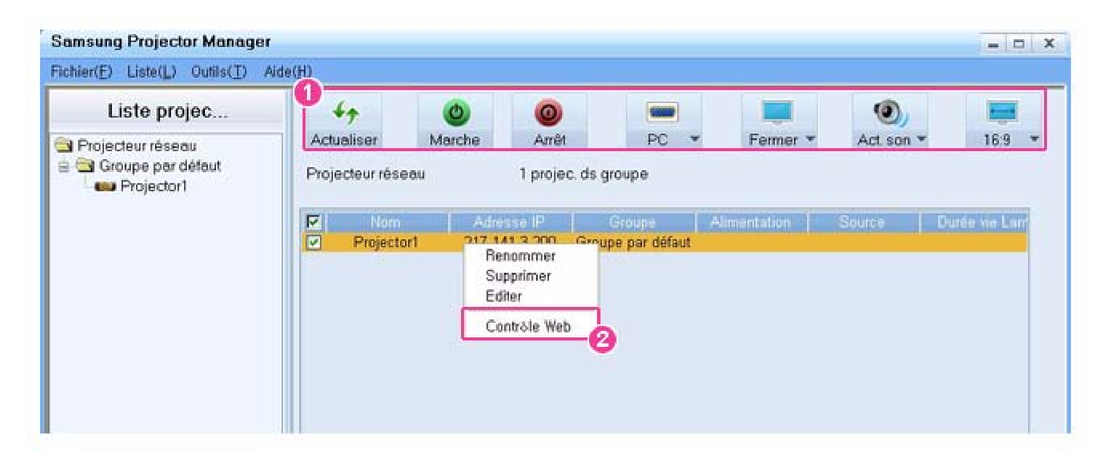
ICONES	ETAT	ETAT	MESURE
	Erreur	La LED a atteint la fin de sa durée de vie.	Reportez-vous à la mesure 4 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».
	Erreur	Le ventilateur de refroidissement 1 ne fonctionne pas normalement.	Reportez-vous à la mesure 1 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».
	Erreur	Le ventilateur de refroidissement 2 ne fonctionne pas normalement.	
	Erreur	Le ventilateur de refroidissement 3 ne fonctionne pas normalement.	
	Erreur	Le ventilateur de refroidissement 4 ne fonctionne pas normalement.	
	Avertissement	La température interne du projecteur a dépassé la limite.	Reportez-vous à la mesure 3 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».
	Erreur	La température interne du projecteur a dépassé la limite.	Reportez-vous à la mesure 3 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».
	Erreur	La température interne du projecteur a dépassé la limite.	Reportez-vous à la mesure 3 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».

Icônes d'état du niveau de température

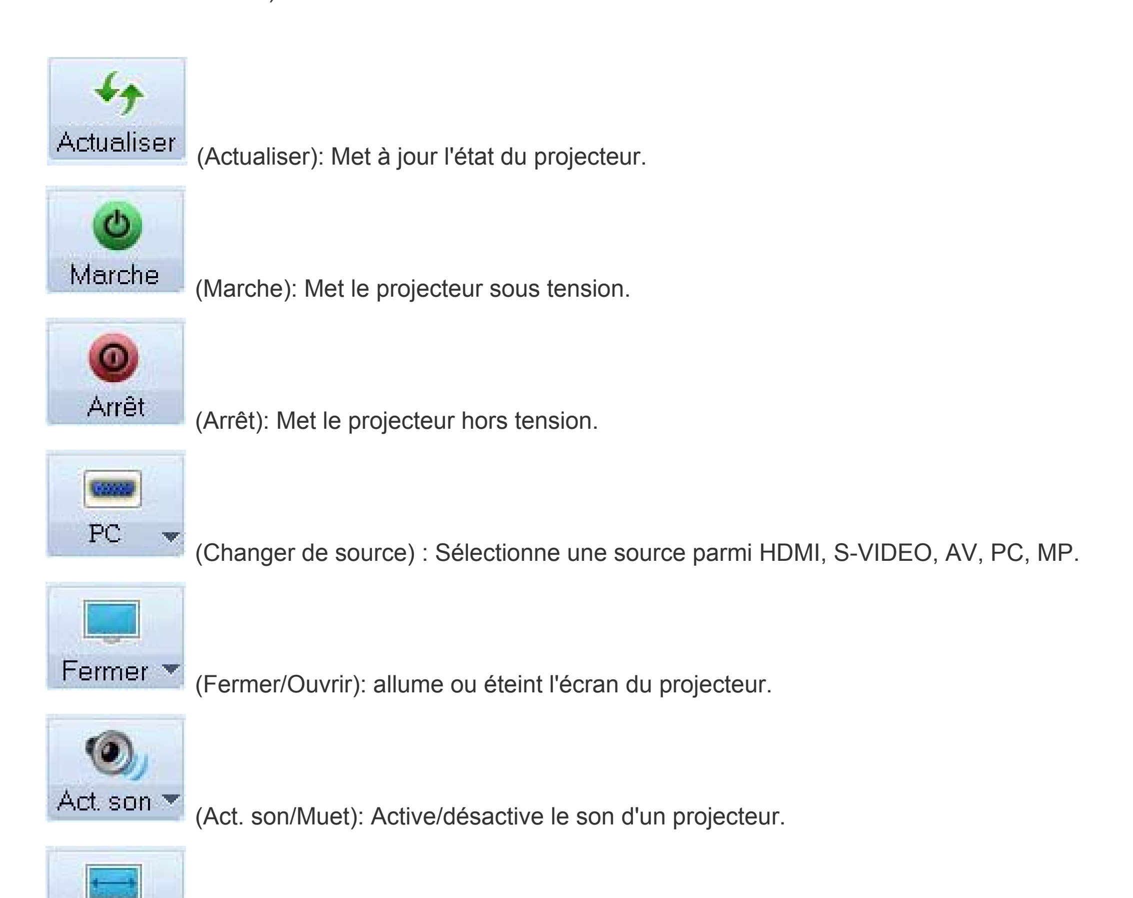
ICONES	ETAT	ETAT	MESURE
	Etat de la température	La température interne du projecteur est normale (mode Veille).	Aucune. Ceci est normal.
	Etat de la température	La température interne du projecteur est normale (basse).	Aucune. Ceci est normal.
	Etat de la température	La température interne du projecteur est normale (moyenne).	Aucune. Ceci est normal.

ICONES	ETAT	ETAT	MESURE
	Etat de la température	La température interne du projecteur est normale (un peu élevée).	Aucune. Ceci est normal.
	Etat de la température	La température interne du projecteur est supérieure à la limite.	Reportez-vous à la mesure 2 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».
	Etat de la température	La température interne du projecteur est trop élevée. Le projecteur est éteint automatiquement.	Reportez-vous à la mesure 3 de la rubrique « Résolution des problèmes de témoin ».

- Gestion des projecteurs



1 : utilisation des icônes dans <Liste projecteurs> (applicable uniquement aux projecteurs signalés par un "V" dans la fenêtre de contrôle).



(Actualiser): Met à jour l'état du projecteur.

(Marche): Met le projecteur sous tension.

(Arrêt): Met le projecteur hors tension.

(Changer de source) : Sélectionne une source parmi HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.

(Fermer/Ouvrir): allume ou éteint l'écran du projecteur.

(Act. son/Muet): Active/désactive le son d'un projecteur.

(Modifier le format d'image): Règle le format d'image du projecteur sur 16:9 ou 4:3.

Si la source connectée ne possède pas la fonction <Media Play>, <MP> n'est pas disponible dans la liste.

❷ : connexion du navigateur Web depuis Samsung Projector Manager.
La connexion du navigateur Web dans Samsung Projector Manager vous permet d'utiliser diverses fonctions. Pour connecter le navigateur Web, sélectionnez un projecteur auquel se connecter, puis cliquez avec le bouton droit pour sélectionner <Contrôle Web>.

En cas d'échec de la connexion du navigateur Web, vérifiez que la connexion réseau (reportez-vous à la section 2-18, Connexion à un réseau) et les paramètres du réseau (reportez-vous à la section 3-5-3, Configuration > Réseau) sont correctement configurés.

L'utilisation simultanée de Samsung Projector Manager et de <Contrôle Web> pour contrôler un projecteur peut ralentir le fonctionnement de l'ordinateur ou provoquer une erreur.

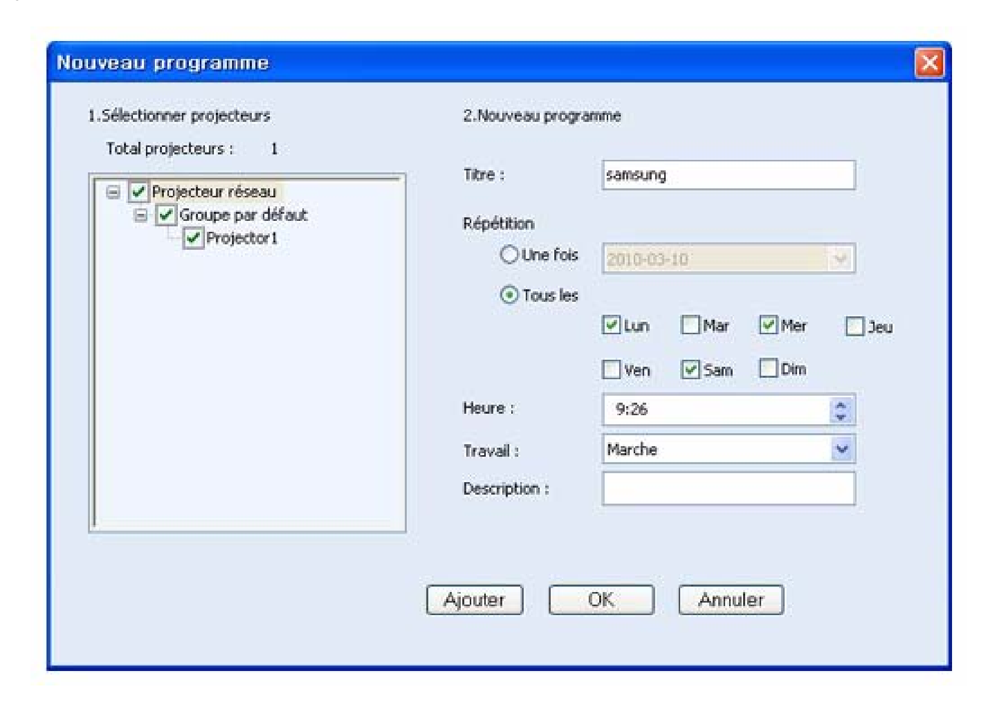
- Utilisation de la fonction <Programmer>
  La fonction <Nouveau programme> vous permet de gérer vos projecteurs de manière plus efficace.
  Si vous sélectionnez <Fichier>→<Programmer>, la fenêtre suivante s'affiche.



L'écran inclut quatre boutons :

- <Nouveau>: Ajoute un projecteur pour lequel définir une programmation.
- <Supprimer>: supprime le programme d'un projecteur sélectionné.
- <Supprimer tout>: supprime le programme de tous les projecteurs.
- <Editer> : Modifie la programmation d'un projecteur programmé.

- Enregistrement d'une nouvelle programmation
  Pour enregistrer un nouveau programme, procédez comme suit :
  1. Appuyez sur le bouton <Nouveau>. L'écran New Schedule s'affiche.



2. Sélectionnez les projecteurs auxquels appliquer le nouveau programme dans le champ <Sélectionner projecteurs>. Lorsque vous sélectionnez un projecteur, une coche apparaît dans la case à cocher à sa droite.
3. Définissez, pour <Nouveau programme>, les paramètres <Titre>, <Répétition>, <Heure> et <Travail>, puis remplissez le champ <Description> de la programmation. Ces termes sont décrits ci-dessous.
-<Titre> : définit le nom d'un programme.
-<Répétition> : définit la répétition du programme. <Une fois> permet d'exécuter le programme une seule fois. <Tous les> spécifie une date de répétition.
-<Heure> : détermine l'heure d'exécution d'un programme.
-<Travail>: Définit Source switch ou <Marche>/<Arrêt>
-<Description> : : indique une description détaillée d'un programme.
4. Une fois toutes les informations entrées, appuyez sur <Ajouter>.
Vous pouvez consulter l'historique d'enregistrement d'un programme. Vous pouvez également consulter l'état d'un programme. Les codes d'état sont décrits ci-dessous :
-<Terminé>: programme terminé.
-<En attente>: le programme est en attente d'exécution.
-<En cours>: le programme à répétition est en cours d'exécution.

- Pour enregistrer ou charger le programme enregistré, sélectionnez <Fichier>→<Exporter config>.
- Si vous souhaitez utiliser un programme chargé par <Importer config>, chargez les informations du projecteur à l'avance.



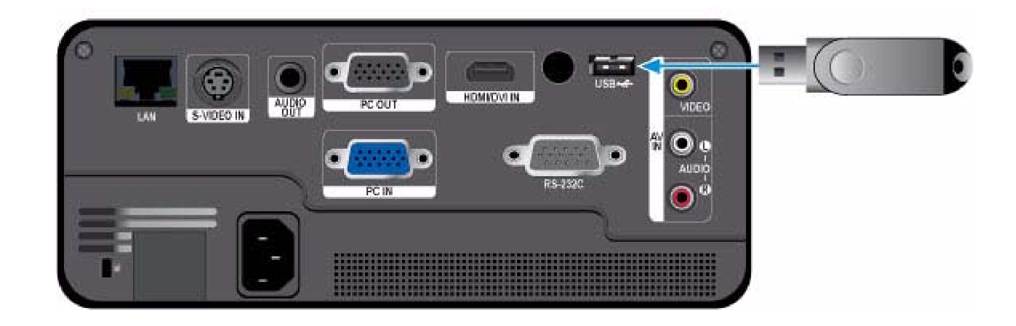
- Autres paramètres
  La sélection <Outils> dans la barre de menus contient deux éléments de menu : <Configurer les éléments de contrôle> et <Options>.
  - <Configurer les éléments de contrôle>
  <Configurer les éléments de contrôle> permet de sélectionner un élément à afficher dans la fenêtre de contrôle. Une fois l'élément sélectionné, vous devez définir la priorité d'affichage de l'élément en le déplaçant vers le haut ou le bas dans la liste des éléments sélectionnés pour l'affichage.
  - <Options>
  <Exécution automatique> – Lorsqu'un PC est allumé, Samsung Projector Manager s'allumera automatiquement.
  <Réduire dans zone de notif.> – Samsung Projector Manager sera réduit dans la barre d'état.
  <Fichier> inclut deux sélections.
  - <Fichier> →<Exporter config>: enregistre tous les paramètres configurés sous Samsung Projector Manager avec les noms de fichier souhaités dans les dossiers correspondants.
  - <Fichier> →<Importer config>: importe un fichier de configuration enregistré. Configure Samsung Projector Manager avec les paramètres enregistrés.

4 Fonction Media Play (Uniquement pour SP-F10M)

4-1 Connexion d'un périphérique de stockage USB et précautions à prendre

4-1-1. Connexion d'un périphérique USB

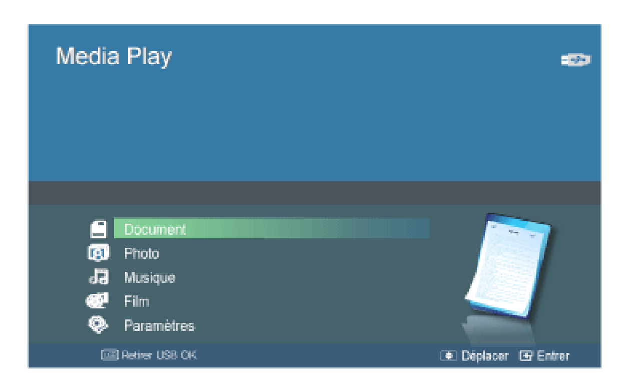
L'aspect et la couleur peuvent varier en fonction du modèle.



1. Branchez votre périphérique de stockage USB sur le port USB situé à l'arrière du projecteur.
   - La page principale du menu <Media Play> s'affiche.

   Il est aussi possible d'ouvrir la page principale de <Media Play> en appuyant sur le bouton [MENU] et en sélectionnant <Entrée>→<Liste Source>→<Media Play>

   - Systèmes de fichiers pris en charge : FAT, FAT32 (NTFS n'est pas pris en charge).
   - Les partitions multiples ne sont pas prises en charge.
   - ce projecteur n'est pas compatible avec un lecteur de cartes multiples ou un concentrateur USB.



[Sélection d'un périphérique]

2. Accédez au type de média que vous voulez consulter à l'aide des boutons ▲/▼, puis appuyez sur le bouton [⏎].
3. Accédez à <Mémoire interne> ou <USB> à l'aide des boutons ▲/▼, puis appuyez sur le bouton [⏎].
   [Sélection d'un fichier]
4. Accédez au fichier ou dossier que vous voulez consulter ou ouvrir à l'aide des boutons ▲/▼, puis appuyez sur le bouton [⏎].

   Un numéro, indiquant le nombre de documents, fichiers audio ou vidéo dans le dossier, apparaît à côté de chaque dossier Documents, Musique et Films. Pour les dossiers Photos, le nombre de fichiers de photos s'affiche à l'écran lorsque vous accédez au dossier.

5. Accédez au fichier que vous voulez consulter à l'aide des boutons ▲/▼, puis appuyez sur le bouton [⏎].

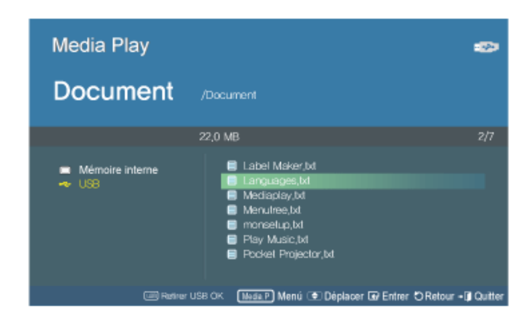
4-1-2. Précautions lors de l'utilisation d'un périphérique de stockage USB

- Ce produit ne prend pas en charge les lecteurs de cartes multiples.
- L'appareil ne fonctionne pas si le périphérique de stockage USB est connecté via un concentrateur USB.
- Il peut arriver que certains produits non conformes aux normes USB ne fonctionnent pas normalement.
- Il se peut qu'un périphérique de stockage USB avec application de reconnaissance automatique ou un pilote spécifique ne fonctionne pas normalement.
- Il se peut qu'un périphérique de stockage USB qui n'emploie qu'un pilote spécifique ne soit pas reconnu.
- La vitesse de reconnaissance peut varier selon le type de périphérique de stockage USB.
- N'éteignez pas l'appareil et ne débranchez pas le périphérique de stockage USB lorsque celui-ci est en cours d'utilisation. Vous risqueriez d'endommager le périphérique de stockage USB ou les fichiers qu'il contient.
- Utilisez un périphérique de stockage USB contenant des fichiers normaux. Les fichiers corrompus peuvent provoquer un mauvais fonctionnement ou l'impossibilité de lire les fichiers.
- Les périphériques de stockage USB doivent être formatés en système de fichiers FAT ou FAT32 (recommandé) compatible avec Windows. La fonction <Media Play> peut ne pas fonctionner normalement si le périphérique de stockage USB est formaté avec un autre système de fichiers.
- Si le périphérique de stockage USB emploie une alimentation électrique externe, connectez-le à sa source d'alimentation.
- Utilisez le câble USB fourni avec le périphérique de stockage USB pour connecter celui-ci au projecteur. Pour plus d'informations sur l'achat d'un câble et de périphériques externes, consultez leur fabricant.
- Nous ne garantissons pas le fonctionnement de <Media Play> en cas de défaillance rencontrée à cause de l'emploi de périphériques externes avec un câble non conforme.
- Les données du périphérique de stockage USB pouvant être endommagées, veillez à sauvegarder les données importantes afin d'éviter toute perte.
- Lorsque vous utilisez un périphérique de stockage USB avec le projecteur, les sous-dossiers sont reconnus jusqu'à 4 niveaux en dessous du premier. De même, si le nombre de fichiers (et de dossiers) à l'intérieur d'un même dossier est supérieur à 2900, les fichiers ne seront pas reconnus. En outre, si le nombre de fichiers sur un périphérique USB est élevé, l'affichage de fichiers individuels peut prendre du temps.
- Les partitions multiples ne sont pas prises en charge.
- Si un périphérique de mémoire externe ne fonctionne pas après sa connexion au projecteur, tentez de le brancher sur un PC. S'il ne fonctionne toujours pas normalement, contactez le fabricant du périphérique de mémoire ou un centre d'assistance agréé.

4-2 Documents

Vous pouvez consulter des documents dans divers formats enregistrés sur un périphérique de mémoire USB ou dans la mémoire interne du projecteur.

Menu affiché à partir de l'écran Documents



L'écran Documents.

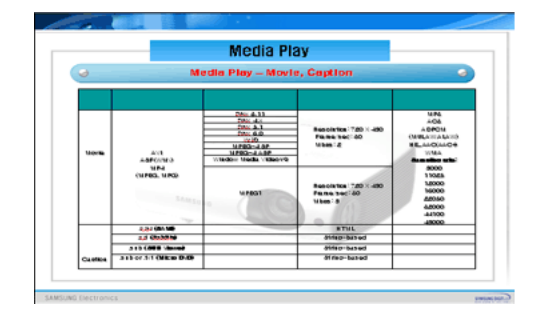
Le Menu ci-dessous s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [MEDIA.P] pendant l'affichage de l'écran Documents.

- Si vous affichez un écran ou un élément, puis appuyez sur le bouton [MEDIA.P], le menu correspondant à l'élément sélectionné s'affiche.
- En fonction du réglage de la langue, les noms des dossiers, des fichiers ou le texte dans un document peuvent paraître corrompus.
  Si tel est le cas, appuyez sur le bouton [MENU] et modifier le réglage de la langue dans <Langue> sous <Option>.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Afficher	Consultation d'un document.
Copier	Si un périphérique de mémoire externe (périphérique USB) est connecté, il est possible de copier les fichiers présents sur celui-ci dans la mémoire interne du projecteur et inversement.
Copier tous	Copie de tous les fichiers vers une mémoire interne et externe.
Supprimer	Supprimer un fichier sélectionné.
Supprimer tous	Suppression de tous les fichiers dans un dossier.

Menu affiché lorsque vous consultez un document

Sélectionnez le fichier de votre choix à l'aide des boutons ▲/▼ sur le projecteur ou la télécommande.



Utilisation de la télécommande lors de la consultation d'un document

- **MEDIA.P** : ouvre le menu Documents
- ∧**PAGE** ∨ : accède à la page précédente ou suivante
  Accède à l'onglet précédent ou suivant d'un fichier Excel
- ▲/▼/◄/► : touches de direction
- : agrandissement d'un document
- : retour à l'étape précédente
- : affichage d'informations sur les boutons disponibles

En cas de pression sur le bouton [MEDIA.P] pendant la consultation d'un document, le menu suivant s'affiche.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Zoom	Agrandissement ou réduction de la taille d'un document. • <Zoom avant> : Agrandissement d'un document (par incrément de 25 % dans l'intervalle compris entre 100 % ~ 500 %). • <Zoom arrière> : Réduction d'un document. • <Personnalisée> : Agrandissement ou réduction de la taille de l'écran d'un pourcentage spécifique. • <100%> - <200%> - <300%> - <400%> - <500%> Pour agrandir ou réduire l'affichage d'un document à l'aide du bouton ou sur la télécommande.
Navigation dans la page	Aller directement à une page spécifique. • Entrez un numéro de page à l'aide des boutons ◄/► et ▲/▼, vérifiez le numéro de page dans la fenêtre Aperçu dans le coin supérieur droit de l'écran, puis sélectionnez <OK> pour accéder à cette page.
Plan de la page	Affichage de la zone concernée par le zoom. • <Arrêt >-<Marche> • En cas de zoom avant sur une page, la zone agrandie s'affiche dans la fenêtre <Plan de la page> dans le coin supérieur droit. • En l'absence de zoom avant sur une page, la fenêtre <Plan de la page> n'est pas affichée.
Rapport d'aspect	• <Aj. écran > : Affichage d'un document en l'adaptant à la taille de l'écran. • <Taille initiale > : Affichage d'un document dans sa taille d'origine. • <Aj. largeur > : Affichage d'un document en l'adaptant à la largeur de l'écran. • <Aj. hauteur> : Affichage d'un document en l'adaptant à la hauteur de l'écran.
Rotat.	Rotation d'un document selon un angle déterminé. Sélectionnez l'angle de votre choix à l'aide des boutons ◄/►, puis appuyez sur le bouton [ ]. • <0˚> - <90˚> - <180˚> - <270˚> Pris en charge au format PDF uniquement.

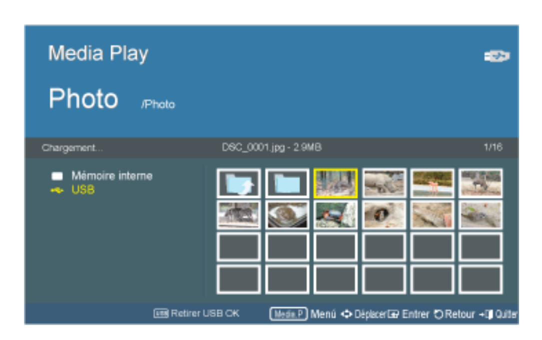
ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
encodage	Pour consulter un fichier texte (.TXT) sans corruption des caractères, vous devez sélectionner la langue d'origine utilisée pour créer le fichier. Sélectionnez la langue à l'aide des touches de direction. • <Korean> - <Central Europe> - <Cyrillic> - <Baltic> - <Greek> - <Turkish> - <Hebrew> - <Arabic> - <Latin> - <Vietnam> - <Germany> - <Français> - <Norway> - <Thai> - <Japanese> - <Simplified Chinese GBK> - <Traditional Chinese Big5> (p.e. : pour consulter un fichier texte créé en allemand, sélectionnez <Germany>) • Pour certains pays européens dont les langues ne figurent pas sur la liste, sélectionnez <Central Europe>. • Les fichiers créés en anglais ne nécessitent pas de codage.
Vidéo clip	Cette fonction est utilisée pour lire une vidéo associée à un document PowerPoint (.ppt). Sélectionnez le fichier vidéo à lire dans la présentation. • Uniquement possible pour les présentations auxquelles est associée une vidéo. • Le fichier vidéo associé doit se trouver dans le même dossier que le fichier document correspondant • Pour les formats de fichiers pris en charge, reportez-vous à la section "4-7 Formats de fichiers pris en charge".

- Le temps de charge des fichiers volumineux peut être plus long.
- Ce produit risque de ne pas fonctionner correctement si un fichier n'est pas conforme aux normes ou est endommagé.
- Ce produit risque de ne pas fonctionner si un fichier contient trop de données à afficher à l'écran.
  Par exemple, trop de données sur un onglet d'un classeur Excel.
- Ce produit ne prend qu'une police en charge. Si un écran utilise d'autres polices, l'image affichée par Media Play risque d'être différente de l'écran original.
  Par exemple :
  - La position du saut de ligne dans une phrase peut être différente.
  - La position du saut de ligne dans un document Word peut être modifiée.
    - Le cas échéant, le document peut s'afficher de manière incomplète selon les propriétés de disposition pour <Picture>, <Shapes> ou <Object> dans MS Word. (Reportez-vous au manuel de MS Word pour plus d'informations sur les propriétés de disposition.)
- Ce produit ne prend pas en charge certaines fonctions des fichiers originaux. Par exemple, la fonction d'animation d'un fichier PowerPoint.
- Ce produit ne prend pas en charge les fichiers codés (DRM).

4-3 Photo

Découvrez un diaporama des photos enregistrées sur un périphérique de mémoire USB ou dans la mémoire interne du projecteur.

Menu affiché à partir de l'écran Vignettes Photos



L'écran Vignettes Photos.

Le Menu ci-dessous s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [MEDIA.P] pendant l'affichage de l'écran Vignettes Photos.

- Si vous affichez un écran ou un élément, puis appuyez sur le bouton [MEDIA.P], le menu correspondant à l'élément ou à l'élément sélectionné s'affiche.
- En fonction du réglage de la langue, les noms des dossiers ou des fichiers peuvent paraître corrompus.
  Si tel est le cas, appuyez sur le bouton [MENU] et modifiez le réglage de la langue dans <Langue> sous <Options>.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Lancer le diaporama	Démarrage d'un diaporama.
Mode de lecture	• <Toutes les photos > : Lecture de photos dans l'ordre des noms de fichier. • <Photos du dossier > : Lecture de photos dans un dossier spécifique dans l'ordre des noms de fichier. • <Ttes photos aléat. > : Lecture aléatoire de photos figurant dans un périphérique de mémoire spécifique. • <Photos dossier aléat. > : Lecture aléatoire de photos dans un dossier spécifique. • <Répéter une photo > : Lecture répétée d'une photo spécifique.
Copier	Si un périphérique de mémoire USB est connecté au projecteur, il est possible de copier des fichiers du périphérique USB vers la mémoire interne du projecteur et inversement.
Copier tous	Copiez tous les fichiers vers la mémoire interne ou un périphérique USB.
Supprimer	Supprime l'image sélectionnée.
Supprimer tous	Supprime tous les fichiers d'image sur un périphérique de stockage USB.
Déf. en arrière-plan	Définissez une image spécifique comme image d'arrière-plan de la page principale de <Media Play>.
Déf. com. logo pers.	Permet de définir l'image sélectionnée comme logo du projecteur. • Pour utiliser cette option, appuyez sur [MENU] et allez dans <Configuration>. Vérifiez que <Arrière-plan> est défini sur <Personnaliser logo>. • La résolution recommandée pour une image définie comme logo de l'utilisateur est de 600x300.

Pour utiliser cette fonction dans votre présentation, convertissez les fichiers de traitement de texte en fichiers image et enregistrez-les sur un périphérique de stockage USB.

Par exemple, convertissez des fichiers .ppt (Microsoft Powerpoint) en → .jpg /.bmp /.gif

Convertissez des fichiers .pdf (Adobe Acrobat) en → .jpg

Attention: Veillez à enregistrer les fichiers image sur votre périphérique de stockage USB dans l'ordre requis pour la présentation.

Diaporama

Sélectionnez le fichier de votre choix à l'aide des boutons ▲/▼ sur le projecteur ou la télécommande.



Utilisation de la télécommande pendant un diaporama

- **MEDIA.P** : ouverture du menu Photos.
- ◀/▶ : affichage de la photo précédente ou suivante.
- : arrêt momentané ou redémarrage d'un diaporama.
- : retour à l'étape précédente
- : activé dans le menu Documents et Films uniquement.

En cas de pression sur le bouton [MEDIA.P] lorsque vous regardez un diaporama, le menu suivant s'affiche.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Arrêter le diaporama / Lancer le diaporama	Arrêter ou démarrer un diaporama.
Paramètres diapo-rama	<Transition> : Permet de sélectionner le mode diaporama. • <Aucun effet> - <Effacer> - <Aveugler> - <Rectangle avant/arrière> - <Soie > - <Cercle > - <Plus > - <Aléatoire > <Vitesse> : Permet de régler la vitesse de lecture du diaporama. • <Rapide> - <Normal> - <Lent > <Mode> : Permet de sélectionner une lecture manuelle (affichage une par une) ou automatique (dia-porama). • <Auto> - <Manuel> Si vous avez sélectionné <Manuel>, servez-vous des boutons </> sur le projecteur ou des boutons ◀/▶ sur la télécommande pour passer d'une photo à l'autre.
Mode de lecture	• <Toutes les photos > : Affiche tous les fichiers d'image disponibles. • <Photos du dossier > : Affiche tous les fichiers d'image dans le dossier sélectionné. • <Ttes photos aléat. > : Affiche aléatoirement tous les fichiers d'image disponibles sur un périphérique de stockage USB. • <Photos dossier aléat. > : Affiche aléatoirement tous les fichiers d'image dans le dossier sélectionné. • <Répéter une photo > : Affiche un fichier d'image en boucle.
Rotat.	Rotation d'une photo selon un angle déterminé. Sélection de l'angle de votre choix à l'aide du bouton [ ]. • <90˚> - <180˚> - <270˚> - <Original>

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Rapport d'aspect	• <Taille initiale > : Affichage d'une photo plus petite que l'écran à sa taille d'origine ou réduction d'une photo plus grande que l'écran directement proportionnellement à la taille de l'écran. • <Ajust. auto > : Redimensionnement d'une photo en l'adaptant à l'écran, en conservant le rapport d'aspect d'origine de la photo (l'image peut être coupée horizontalement ou verticalement). • <Aj. largeur > : Redimensionnement d'une photo en l'adaptant à la largeur de l'écran. • <Aj. écran > : Agrandissement ou réduction de la taille d'une photo, quel que soit le rapport d'aspect de la photo, en plein écran.
Supprimer	Supprimer un fichier sélectionné.
Déf. en arrière-plan	Définissez une image spécifique comme image d'arrière-plan de la page principale de <Media Play>.
Musique de fond	• <Marche > : Lecture d'une musique définie comme musique de fond dans l'ordre des noms de fichier. • <Arrêt > : Arrêt de la musique de fond en cours de lecture. • <Paramètres musicaux > : Définition de la musique de fond pour un diaporama.
Déf. com. logo pers.	Permet de définir l'image sélectionnée comme logo du projecteur. • Pour utiliser cette option, appuyez sur [MENU] et allez dans <Configuration>. Vérifiez que <Arrière-plan> est défini sur <Personnaliser logo>. • La résolution recommandée pour une image définie comme logo de l'utilisateur est de 600x300.

4-4 Musique

Écoutez des fichiers musicaux enregistrés sur un périphérique de mémoire USB ou la mémoire interne du projecteur.

Menu affiché à partir de l'écran Liste de musique.



L'écran Liste de musique.

Le Menu ci-dessous s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [MEDIA.P] pendant l'affichage de l'écran Liste de musique.

- Si vous affichez un écran ou un élément, puis appuyez sur le bouton [MEDIA.P], le menu correspondant à l'élément ou à l'élément sélectionné s'affiche.
- En fonction du réglage de la langue, les noms des dossiers ou des fichiers peuvent paraître corrompus.
  Si tel est le cas, appuyez sur le bouton [MENU] et modifiez le réglage de la langue dans <Langue> sous <Options>.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Lire de la musique	Lit les fichiers audio.
Mode de lecture	• <Tous morceaux musicaux > : Lecture de musique dans l'ordre des noms de fichier. • <Morc. Music. du dossier > : Lecture de musique dans un dossier spécifique dans l'ordre des noms de fichier. • <Ts morc. aléat. > : Lecture aléatoire de musique figurant dans un périphérique de mémoire spécifique. • <Morc. dossier aléat. > : Lecture aléatoire de musique dans un dossier spécifique. • <Répéter un morceau > : Lecture répétée d'une musique spécifique.
Copier	Si un périphérique de mémoire USB externe est connecté au projecteur, il est possible de copier les fichiers présents sur celui-ci dans la mémoire interne du projecteur et inversement.
Copier tous	Copie de tous les fichiers vers une mémoire interne ou externe.
Supprimer	Supprime le fichier audio sélectionné.
Supprimer tous	Supprime tous les fichiers audio sur un périphérique de stockage USB.

Menu affiché lors de la lecture de musique.

Sélectionnez le fichier de votre choix à l'aide des boutons ▲/▼ sur le projecteur ou la télécommande.



Utilisation de la télécommande pendant la lecture de musique

- **MEDIA.P** : ouverture du menu Musique.
- ◀/▶ : lecture du fichier de musique précédent ou suivant.
- : arrêt momentané ou redémarrage de la lecture d'un fichier de musique.
- : retour à l'étape précédente
- : activé dans le menu Documents et Films uniquement.

En cas de pression sur le bouton [MEDIA.P] pendant la lecture de musique, le menu suivant s'affiche.

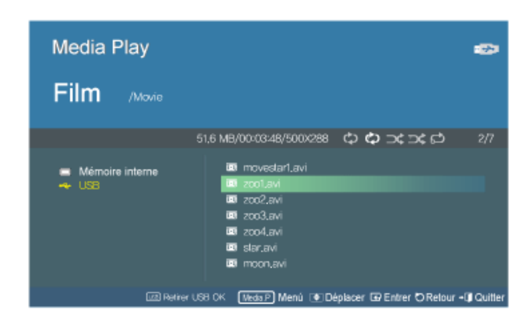
En fonction du réglage de la langue, les informations des fichiers de musique [ ] peuvent paraître corrompues. Si tel est le cas, appuyez sur le bouton [[MENU] et modifiez la langue dans <Langue> sous <Option>.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Mode de lecture	• <Tous morceaux musicaux > : Lit tous les fichiers audio disponibles. • <Morc. Music. du dossier > : Lit tous les fichiers audio dans le dossier sélectionné. • <Ts morc. aléat. > : Lit aléatoirement tous les fichiers audio disponibles. • <Morc. dossier aléat. > : Lit aléatoirement tous les fichiers audio dans le dossier sélectionné. • <Répéter un morceau > : Lit en boucle le fichier audio sélectionné.

4-5 Cinéma

Regardez des fichiers vidéo enregistrés sur un périphérique de mémoire USB ou la mémoire interne du projecteur.

Menu affiché à partir de l'écran Liste de films.



L'écran Liste de films.

Le Menu ci-dessous s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [MEDIA.P] pendant l'affichage de l'écran Liste de films.

- Si vous affichez un écran ou un élément, puis appuyez sur le bouton [MEDIA.P], le menu correspondant à l'élément ou à l'élément sélectionné s'affiche.
- En fonction du réglage de la langue, les noms des dossiers ou des fichiers peuvent paraître corrompus.
  Si tel est le cas, appuyez sur le bouton [MENU] et modifiez le réglage de la langue dans <Langue> sous <Options>.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Lire le film	Lit les fichiers vidéo.
Mode de lecture	• <Tous les films > : Lecture de fichiers vidéo dans l'ordre des noms de fichier. • <Films du dossier > : Lecture de fichiers vidéo dans un dossier spécifique dans l'ordre des noms de fichier. • <Tous films aléatoire > : Lecture aléatoire de fichiers vidéo figurant dans un périphérique de mémoire spécifique. • <Films dossier aléatoire> : Lecture aléatoire de fichiers vidéo dans un dossier spécifique. • <Répéter un film > : Lecture répétée d'un fichier vidéo spécifique.
Copier	Si un périphérique de mémoire USB externe est connecté au projecteur, il est possible de copier les fichiers présents sur celui-ci dans la mémoire interne du projecteur et inversement.
Copier tous	Copie de tous les fichiers vers une mémoire interne ou externe.
Supprimer	Supprimer un fichier sélectionné.
Supprimer tous	Suppression de tous les fichiers dans un dossier.

Menu affiché lors de la lecture d'un film.

Sélectionnez le fichier de votre choix à l'aide des boutons ▲/▼ sur le projecteur ou la télécommande.



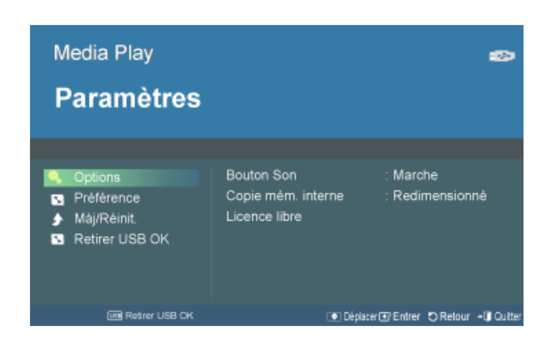
Utilisation de la télécommande pendant la lecture d'un fichier vidéo :

- **MEDIA.P** : ouverture du menu Vidéo
- ◄/► : lecture du fichier vidéo précédent ou suivant
- : arrêt momentané ou redémarrage de la lecture d'un fichier vidéo
- : retour à l'étape précédente
- : affichage d'informations sur les boutons disponibles

En cas de pression sur le bouton [MEDIA.P] pendant la lecture d'un film, le menu suivant s'affiche.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Mode de lecture	• <Tous les films > : Lit tous les fichiers vidéo disponibles. • <Films du dossier > : Lit tous les fichiers vidéo dans le dossier sélectionné. • <Tous films aléatoire > : Lit aléatoirement tous les fichiers vidéo disponibles. • <Films dossier aléatoire> : Lit aléatoirement tous les fichiers vidéo dans le dossier sélectionné. • <Répéter un film > : Lit en boucle le fichier vidéo sélectionné.
Param. de sous-titre	• <Param. de sous-titre >: mise sur <Marche> ou <Arrêt > de la fonction sous-titres • <Langue > : sélection de la langue des sous-titres. • <Arrière-plan> : modification des réglages d'arrière-plan des sous-titres. • <Marche >-<Arrêt> • <Position> : modification des réglages de position des sous-titres. • <Bas > - <Haut > - <Réinitialiser > • La vidéo doit avoir des sous-titres externes pour pouvoir les afficher lorsque la fonction de sous-titrage est activée. • Reportez-vous au tableau pour connaître les fichiers de sous-titres pris en charge. Reportez-vous à la section «4-7 Formats de fichiers pris en charge». • Les fichiers de sous-titres doivent se trouver dans le même répertoire que le fichier vidéo. • <Police > : modification des paramètres <taille de police >, <Couleur police > et <Effet ombre > pour les sous-titres. • <taille de police > : <Petite > - < Moyenne > - <Grande > • <Couleur police > : <Blanc > - <Noir > - <Rouge > - <Vert > - <Bleu > - <Jaune > • <Effet ombre > : <Arrêt >-<Marche> • <sync. > : à utiliser en cas de non-concordance entre une vidéo et des sous-titres. • <-0,5s > - <+0,5s > - <Reset> Non pris en charge pour les fichiers vidéo comportant des sous-titres internes.
Rapport d'aspect	Modification des réglages de rapport d'aspect de l'écran. • <4:3> - <16:9> - <Format d'origine >

4-6 Paramètres

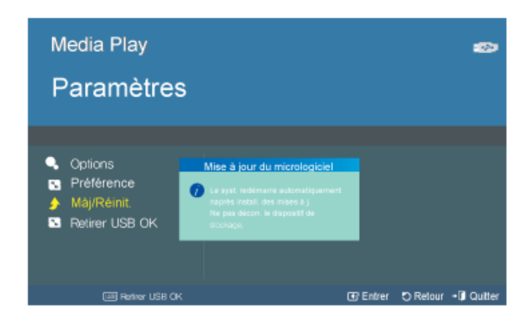


Utilisez les boutons ▲/▼/[Entrée] pour aller et accéder aux menus Réglages énumérés ci-dessous.

ÉLÉMENT DE MENU	DESCRIPTION
Options	<Bouton Son > : Modification des réglages de son de commande de bouton pour le menu <Media Play>. • <Arrêt >-<Marche> <Copie mém. interne > : Modification de la taille des photos que vous voulez copier sur la mémoire interne. • <Taille initiale > : Copie de photos dans la taille d'origine sur la mémoire interne. • <Redimensionné > : Réduction de la taille de photos en fonction de la résolution optimale de l'écran, avant de les copier. <Licence libre > : Pour toute demande de renseignements ou question relative à des logiciels libres, contactez Samsung par courrier électronique (vdswmanager@samsung.com).
Préférence	<Arrière-plan Accueil > : Sélection de l'image qui sera affichée sur la page principale du menu <Media Play>. • <Par défaut > : Affichage de l'image par défaut fournie par le projecteur. • <Personnalisée> : Affichage de l'image sélectionnée comme image d'arrière-plan. <DivX(R)VOD> : Vous pouvez afficher le code d'enregistrement certifié pour le projecteur lorsque vous utilisez le service VOD (Video on Demand) fourni par DivX. **DivX®VOD** **A PROPOS DU FORMAT DIVX VIDEO :** • DivX® est un format vidéo numérique créé par DivX, Inc. Ce produit est un appareil DivX Certified qui lit du contenu vidéo DivX. Pour plus d'informations sur cette technologie et pour obtenir des outils permettant de convertir vos fichiers au format DivX Vidéo, rendez-vous sur www.divx.com. Certifié DivX® pour la lecture de vidéos DivX® jusqu'à 320x240 Peut éventuellement lire des vidéos DivX® jusqu'à 720x480 **A PROPOS DU FORMAT DIVX VOD (VIDEO-ON-DEMAND) :** • cet appareil certifié DivX® doit être enregistré pour lire du contenu DivX VOD (Video-on-Demand). Pour générer le code d'enregistrement, localisez la section DivX VOD dans le menu de configuration du lecteur. Rendez-vous à l'adresse vod.divx.com avec ce code pour terminer la procédure d'enregistrement et en savoir plus sur le format DivX VOD. Brevets 7,295,673
Màj/Réinit.	• <Mise à jour du micrologiciel > : Mise à jour du micrologiciel. Reportez-vous à la section «4-6-1 Mise à jour du micrologiciel». • <Réinitialiser les paramètres > : Initialisation des réglages personnalisés par l'utilisateur. • <Informations sur le produit> : Affichage de la version du micrologiciel et des informations de copyright du projecteur.
Retirer USB OK	Désinstallation en toute sécurité de votre périphérique USB. Si le message <Imposs. ret. périph. > s'affiche, retirez le périphérique USB.

4-6-1. Mise à jour du micrologiciel

Téléchargez la dernière version du micrologiciel depuis le site Web de Samsung Electronics (http://www.samsung.com) et installez-le.



- Comme il se peut que les données enregistrées dans la mémoire interne soient supprimées lors d'une mise à jour, pensez à toujours sauvegarder vos données.
- Ne retirez pas le périphérique de mémoire interne (USB) pendant la mise à jour.
- N'actionnez aucun bouton pendant la mise à jour.
- N'éteignez pas le projecteur pendant la mise à jour.
- Une fois la mise à jour terminée, éteignez le projecteur, retirez le périphérique de mémoire interne (USB) et rallumez le projecteur.
- Sélectionnez <Paramètres >→<Màj/Réinit. >→<Informations sur le produit > et voyez si la version du logiciel a bien été mise à jour.

Avant de mettre le logiciel à niveau !

1. Préparez un périphérique de mémoire USB.

2. Téléchargez la dernière version du micrologiciel depuis le site Web de Samsung sur votre PC.

3. Branchez le périphérique de mémoire USB sur le PC.

4. Copiez le logiciel téléchargé sur le périphérique de mémoire USB.

Pour mettre le logiciel à niveau

1. Branchez le périphérique de mémoire USB sur le projecteur.

2. Ouvrez la page principale de <Media Play>.

3. Allez à <Paramètres > à l'aide des boutons [▲/▼], puis appuyez sur le bouton [↵].

4. Allez à <Màj/Réinit. > à l'aide des boutons [▲/▼], puis appuyez sur le bouton [↵].

5. Sélectionnez <Mise à jour du micrologiciel > à l'aide du bouton [↵].

- La mise à jour démarre automatiquement.

4-7 Formats de fichiers pris en charge

Formats de fichiers pris en charge

ÉLÉMENT	EXTENSION DE FICHIER
Document	MS Word 97~2007 (doc, docx)
	Adobe PDF 1,2 ~1,7 (pdf)
	MS PowerPoint 97 ~ 2007 (ppt, pptx)
	MS Excel 95 ~2007 (xls, xlsx)
	Texte (txt)
Photo	JPEG • Le format Progressive n'est pas pris en charge. • La couleur CJMN n'est pas prise en charge (affichage en noir et blanc). • La fonction de rognage n'est pas prise en charge (résolution supérieure à 1024x768)
Musique	MP3 (taux d'échantillonnage : 8~320 Khz)
	WMA (taux d'échantillonnage : 8~384 Khz)

ÉLÉMENT	EXTENSION DE FICHIER	CODEC	REMARQUES (RÉSOLUTION MAXIMALE, DÉBIT BINAIRE, ETC.)	CODEC AUDIO
Films	AVI ASF (WMV) MP4 (MPEG, MPG)	Divx 3,11	Résolution : 720 X 480 Image/sec : 30 Mbps : 2	Format pris en charge MP3 AC3 ADPCM (MULAW, ALAW) AAC HE_AAC (AAC+) WMA Taux d'échantillonnage audio : 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
		Divx 4,x		
		Divx 5,1		
		Divx 6,0		
		XviD		
		MPEG-4 SP		
		MPEG-4 ASP		
		Windows Media Video 9		
		MPEG1	Résolution : 720 X 480 Image/sec : 30 Mbps : 8	

Formats de sous-titres pris en charge

NOM	EXTENSION DE FICHIER	FORMAT
SAMI	.smi	HTML
SubRip	.srt	Par chaînes
SubViewer	.sub	Par chaînes
Micro DVD	.sub ou .txt	Par chaînes

5 Dépannage

5-1 Avant de contacter le service d'assistance

Effectuez les vérifications suivantes avant de faire appel au service après-vente. Si le problème persiste, contactez le centre de service Samsung Electronics le plus proche.

	Symptômes	Dépannage
Installation et raccordement	Absence de tension.	Vérifiez la connexion du câble d'alimentation.
	Je souhaite installer mon projecteur au plafond.	Le support d'installation au plafond est vendu séparément. Contactez votre distributeur produit local.
	Je ne parviens pas à sélectionner une source externe.	Assurez-vous que le ou les câbles de branchement vidéo sont correctement connectés au port correspondant. Si l'appareil n'est pas connecté correctement, il est impossible de le sélectionner.
Menu et télécommande	La télécommande ne fonctionne pas.	Assurez-vous que la source externe adéquate soit sélectionnée. Vérifiez la pile dans la télécommande. Si elle présente des anomalies, remplacez-la par une nouvelle pile de la taille recommandée. Prenez soin de diriger la télécommande vers le capteur à l'arrière de l'unité et à une distance inférieure à environ 10 m. Retirez tous les obstacles se trouvant entre la télécommande et le produit. Un éclairage direct par ampoule à incandescence ou tout autre type d'éclairage sur le télécapteur du projecteur peut modifier sa sensibilité et entraîner un dysfonctionnement de la télécommande. Vérifiez si le compartiment de la pile de la télécommande est vide. Vérifiez que l'indicateur LED situé sur la partie supérieure du projecteur est allumé.
	Je ne parviens pas à sélectionner un menu.	Vérifiez si le menu s'affiche en gris. Un menu de couleur grise est un menu non disponible.

	Symptômes	Dépannage
Ecran et source externe	Impossible de voir les images.	Assurez-vous que le cordon d’alimentation du projecteur est bien branché. Assurez-vous que la source d’entrée adéquate est sélectionnée. Vérifiez que les connecteurs sont correctement raccordés à l'arrière du projecteur. Vérifiez les piles de la télécommande. Assurez-vous que les paramètres <Couleur> et <Luminosité> ne sont pas réglés au minimum.
	Couleur non satisfaisante.	Réglez la luminosité (<Teinte>) et le contraste (<Contraste>).
	Les images sont floues.	Réglez la mise au point. Vérifiez que le projecteur n'est ni trop éloigné ni trop proche de l'écran.
	Bruit étrange.	Si un son étrange persiste,contactez notre centre de service.
	Un voyant d'état de fonctionnement est allumé.	Reportez-vous à la section Indications des LED.
	Des lignes apparaissent sur l’écran.	Des interférences peuvent se produire lors de l'utilisation de votre ordinateur. Réglez la fréquence (fréquence d'actualisation) de votre écran.
	L'écran du périphérique externe ne s'affiche pas.	Assurez-vous que le périphérique externe fonctionne et vérifiez si les éléments réglables du menu tels que <Luminosité> et <Contraste> ont été définis correctement dans l'écran <Mode> du menu du projecteur.
	Seul un écran bleu apparaît.	Veillez à ce que les périphériques externes soient correctement branchés. Vérifiez à nouveau les câbles de connexion.
	L'écran apparaît en noir et blanc ou dans une couleur étrange, ou l'écran est trop foncé ou trop clair.	Comme indiqué ci-dessus, vérifiez que les réglages tels que <Luminosité>, <Contraste> et <Teinte> ont été définis correctement dans le menu. Si vous voulez rétablir les valeurs d'usine de différents réglages, utilisez <Réglage par défaut> dans le menu.

	Symptômes	Dépannage
Réseau	Le navigateur Web ne démarre pas.	Vérifiez la configuration minimale requise de l'ordinateur pour la connexion au navigateur Web .
	Le navigateur Web ne se connecte pas au projecteur.	1. Vérifiez que le câble d'alimentation est connecté au projecteur (reportez-vous à la section 2-9, Branchement de l'alimentation). 2. Vérifiez que les environnements réseau pour l'ordinateur et le projecteur sont corrects (reportez-vous à la section 2-18, Connexion à un réseau). 3. Vérifiez que la carte réseau adaptée à l'ordinateur a été sélectionnée, si l'ordinateur (serveur) est équipé de plusieurs cartes réseau.
	L'installation de Samsung Projector Manager a échoué.	Vérifiez la configuration minimale requise de Samsung Projector Manager pour les ordinateurs.
	Le projecteur ne se connecte pas à Samsung Projector Manager.	1. Vérifiez que les <Configuration IP> et la connexion réseau entre l'ordinateur et le projecteur sont corrects. 2. Si les <Configuration IP> du projecteur sont définis sur <Automatique>, vérifiez que l'ordinateur et le projecteur utilisent le même réseau. Si ce n'est pas le cas, configurez l'adresse IP de l'ordinateur à l'aide de l'option <Configuration serveur IP>. 3. Vérifiez que l'accès au réseau du projecteur n'est pas bloqué par le pare-feu Windows de l'ordinateur. 4. Si l'échec de la connexion à Samsung Projector Manager persiste, supprimez, puis réessayez l'installation.
	Je souhaite désinstaller Samsung Projector Manager.	Il est possible de désinstaller Samsung Projector Manager à l'aide de l'option [Add or Remove Programs]. Pour désinstaller Samsung Projector Manager sous Windows XP, procédez comme suit : 1. Sélectionnez [Control Panel] dans le menu [Start]. (Windows XP) 2. Exécutez [Add or Remove Programs]. 3. Sélectionnez Samsung Projector Manager sous [Add or Remove Programs], puis cliquez sur [Change/Remove]. 4. Sélectionnez "Yes" pour démarrer la suppression. 5. Suivez les autres instructions qui apparaissent à l'écran. D'autres versions de Windows ont un processus de désinstallation similaire.

	Symptômes	Dépannage
Fonction Media Play (Uniquement pour SP-F10M)	Il n'y a pas de son lorsque je lis un fichier vidéo à partir de mon périphérique de stockage USB.	Vérifiez le format audio du fichier vidéo. Le son des formats non pris en charge (AC3, etc.) n'est pas disponible. Convertissez le format audio en un format pris en charge à l'aide d'un convertisseur vidéo.
	Les sous-titres pour la vidéo en cours de lecture ne sont pas affichés.	Appuyez sur le bouton [MEDIA.P] sur l'écran où la vidéo est lue et vérifiez si <Param. de sous-titre> est réglé sur <Marche>. Pour lire une vidéo avec la fonction sous-titres en marche, le fichier vidéo doit contenir un fichier de sous-titres externe. Pour connaître les formats de fichier de sous-titres pris en charge, reportez-vous à la section «4-7 Formats de fichiers pris en charge». Le fichier de sous-titres doit se trouver dans le même dossier que le fichier vidéo.
	La fonction <Media Play> ne fonctionne pas.	Réinitialisez le mode <Media Play> en appuyant sur le bouton [MENU] et en sélectionnant <Configuration>→<Réinitialiser>→<Media Play>→<Mode récup.>. Si le problème subsiste, téléchargez la dernière version du micrologiciel sur votre périphérique USB, branchez le périphérique USB sur le projecteur et exécutez <Configuration>→<Réinitialiser >→<Media Play>→<Réinit. système>. La dernière version du micrologiciel peut être téléchargée depuis l'adresse http://www.samsung.com/.
	Le nom d'un dossier ou d'un fichier et le contenu d'un document sont déformés.	Cela peut se produire lorsque la langue du dossier ou du fichier diffère de la langue sélectionné comme langue d'affichage pour le produit. Passez à la langue appropriée dans <Option>→<Langue> sur le menu Réglage de l'écran en appuyant sur le bouton [MENU].
	Impossible d'ouvrir un fichier.	Il se peut que les fichiers dont le format n'est pas pris en charge par le produit ou les fichiers sécurisés ne s'ouvrent pas. Vérifiez le format du fichier dans la section «4-7. Formats de fichier pris en charge» ou déverrouillez les réglages de sécurité.
	La police de certains documents semble différente de la police d'origine.	Ce produit prend une police en charge. Les documents écrits dans d'autres polices sont convertis dans la police prise en charge et affichés.
	Le périphérique USB connecté ne fonctionne pas.	Vérifiez que le périphérique USB est correctement branché sur la prise USB. Si le branchement est correct, l'icône USB s'affiche dans le coin supérieur droit de l'écran <Media Play>. Les périphériques USB endommagés ne pourront pas être connectés et fonctionneront mal. Essayez de rebrancher le périphérique USB après formatage et de brancher un autre périphérique USB. Reportez-vous à la section «4-1. Connexion d'un périphérique de stockage USB et précautions à prendre» avant d'utiliser le périphérique USB.
	Impossible de copier des fichiers alors que l'espace dans la mémoire interne est suffisant.	L'espace disponible ne peut être inférieur au volume des fichiers que vous voulez copier. Effacez d'autres fichiers et essayez de les copier. (La capacité de stockage disponible est de 59 Mo).

6 Informations complémentaires

6-1 Caractéristiques

MODÈLE		SP-F10	SP-F10M
Ecran	Taille	LCD 0,78" 3P	
	Résolution	XGA (1024 x 768)	
source lumineuse		LED	
Rapport d'aspect		4:3	
Electricité	Consommation	255 W (sur la base de 220 V) (Veille : moins de 1 W)	
	Tension	100~240 V CA, 50/60 Hz	
Dimensions (largeur x hauteur x profondeur)		309,0 mm x 290,0 mm x 111,5 mm / 12,16 x 11,41 x 4,38 pouces	
Poids		4,8 Kg / 10,6 lbs	
Fonctions clés	Luminosité	1000 ANSI	
	Contraste Dynamique	2000:1	
	Taille de l'écran (diagonale)	Diagonale de 40 pouces ~ 300 pouces	
	Plage de projection	1 ~ 10 m	
	Correction trapézoïdale	Auto : Vertical (±20˚) / Manuel : Vertical (±20˚)	
	Réseau	RJ 45, 10 Mbps	
	Réglage du zoom	Manuel	
	Réglage de la mise au point	Manuel	
	Lentille	F=1,6~1,7, f=23,72mm~28,50mm	
	Ratio de zoom	1:1,2	
Signal d'entrée	D-Sub 15p	RVB analogique, YpbPr analogique	
	HDMI	RVB numérique, YcbCr numérique	
	Mini DIN x 1	S-Vidéo	
	RCA x 1	Vidéo composite	
	Media Play	aucune	Ports USB
Signal de sortie	D-Sub 15p	RVB analogique, YpbPr analogique	
	Audio	Casque	
Haut-parleur		7W x 1 (MONO)	
Environnement utilisateur	Température et humidité	Fonctionnement : Température 5 ˚C ~ 35˚C (41 ˚F ~ 95˚F), Humidité (20 % ~ 80 %) (Sans condensation)	
		Stockage : Température -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F), Humidité (10 % ~ 90 %) (Sans condensation)	
Bruit		Eco : 26 dB, Lumineux : 33dB	

Classe B (équipement de communication à usage privé)

Cet appareil est agréé, selon les normes CEM, pour une utilisation domestique (classe B). Il peut être utilisé dans toutes les zones.

(L'équipement de classe B émet moins d'ondes électromagnétiques que l'équipement de classe A.)

L’écran LCD utilisé sur le projecteur LCD est constitué de centaines de milliers de pixels fins. Comme d’autres périphériques d’affichage vidéo, l’écran LCD peut contenir des pixels défectueux (pixels morts) qui ne fonctionnent pas. Lors de l’envoi d’un produit, les conditions d’identification des pixels morts, ainsi que le nombre de pixels de ce type pouvant être contenus dans un écran LCD, sont strictement gérés par le fabricant de l’écran et par notre entreprise, dans le respect dans normes applicables en la matière. La qualité globale et la durée de vie d’un écran présentant quelques pixels morts ne sont pas affectées.

CLASS 1 LED PRODUCT

6-2 RS-232C Tableau de commandes

Format de communication (conforme au standard RS-232C)

- Débit en bauds : 9.600 bps
- Parité : aucune
- Bits de donnée : 8, bit d'arrêt : 1
- Contrôle de flux : aucune

protocole de communication série

1. Structure du paquet de commandes [7 octets]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	valeur	CS

- Un paquet de commandes comprend 7 octets au total.
- Les octets 0x08 et 0x22 indiquent que le paquet est destiné à une communication série.
- Les 4 octets suivants représentent une commande prédéfinie qui peut être définie par l'utilisateur.
- Le dernier octet est le total de contrôle, qui vérifie la validité du paquet actif.

- En-tête [2 octets] : Valeurs prédéfinies fixées à 0x08 et 0x22.
- Cmd1 [1 octet] : Première valeur du code dont la définition figure dans la liste de commande (Hexadécimale).
- Cmd2 [1 octet] : Deuxième valeur du code dont la définition figure dans la liste de commande (Hexadécimale).
- Cmd3 [1 octet] : Troisième valeur du code dont la définition figure dans la liste de commande (Hexadécimale).
- Valeur [1 octet] : Paramètre d'entrée de la commande (Valeur par défaut : 0) (Décimal)
- CS [1 octet] : total de contrôle (second complément de la somme de toutes les valeurs à l'exception de la valeur CS).

2. Structure des paquets de réponse [3 octets]

   1. Succès

0x03	0x0C	0xF1

   2. Échec

0x03	0x0C	0xFF

- Lorsque la valeur du paquet reçu d'un périphérique externe est valide, un paquet Succès est envoyé. Sinon, un paquet Échec est transmis.
- Un paquet Échec est envoyé dans les cas suivants :
  - Le paquet reçu ne comprend pas 7 octets.
  - La valeur d'en-tête du paquet de 2 octets est différente de 0x08 et 0x22.
  - Le total de contrôle est incorrect.
- Une défaillance a été identifiée par un périphérique externe.
  - Un périphérique externe classe le paquet dans la catégorie Échec s'il ne reçoit pas un paquet Succès dans les 100 ms.

Tableau de commandes

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Général	Electricité	Electricité	Affichage OSD / Marche	0x00	0x00	0x00	0
			OK				1
			Annuler				2
			Direct Power Off				3
	Volume	Direct		0x01	0x00	0x00	(0~100)
		Continu	Haut			0x01	0
			Bas			0x02	0
	Muet		Marche	0x02	0x00	0x00	0
			Arrêt				1
	Blank		Marche	0x03	0x00	0x00	0
			Arrêt				1
	Volume		Marche	0x04	0x00	0x00	0
			Arrêt				1
	Protec. à l'allum.>		(0~9) Clavier	0x05	0x00	0x00	(0-9)
Entrée	Liste Source	AV	AV	0x0A	0x00	0x01	0
		S-Vidéo	S-Vidéo			0x02	0
		PC	PC			0x03	0
		HDMI	HDMI			0x04	0
		Media Play	Media Play			0x05	0

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Image	Mode	Dynamique		0x0B	0X00	0x00	0
		Standard					1
		Présentation					2
		Texte					3
		Cinéma					4
		Jeu					5
		Lumineux					6
		Utilisateur					7
	Contraste	0~100			0X02	0x00	(0~100)
	Luminosité	0~100			0X03	0x00	(0~100)
	Netteté	0~100			0X04	0x00	(0~100)
	Couleur	0~100			0X05	0x00	(0~100)
	Teinte (V/R)	V50 / R50			0x06	0x00	(0~100)
	Nuance Coul.	Froide2			0x0A	0x00	1
		Froide1					2
		Chaude1					3
		Chaude2					4

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Image	WB	Aj. Rouge		0x0B	0x0B	0x00	(0~100)
		Aj. Vert				0x01	(0~100)
		Aj. Bleu				0x02	(0~100)
		Regl. Rouge				0x03	(0~100)
		Regl. vert				0x04	(0~100)
		Regl. bleu				0x05	(0~100)
	Gamma	-3~3			0x0C	0x00	(0~6)
	Sauvegarder	Affichage OSD			0x0D	0x00	0
		OK					1
		Annuler					2
		Enregistrement direct					3
	Réinitialiser				0x0E	0x00	0
	Taille	Normal			0x0F	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		16:9					3
	NR numérique	Arrêt			0x10	0x00	0
		Marche					1
	Niveau noir	0 IRE/NORMAL			0x11	0x00	0
		7.5 IRE/Bas					1
	Overscan	Arrêt			0x12	0x00	0
		Marche					1
	Mode Film	Arrêt			0x13	0x00	0
		Auto.					1
	PC	Réglage Automatique			0x14	0x00	0
		Regl. Base	Haut		0x15	0x00	0
			Bas				1
		Regl. Prec	Haut		0x16	0x00	0
			Bas				1
		Réinitialiser	Affichage OSD		0x17	0x00	0
			OK				1
			Annuler				2
			Réinitialisation directe				3

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Image	Zoom	x1		0x0B	0x18	0x00	0
		x2					1
		x4					2
		x8					3
		Gauche			0x19	0x00	0
		Droite					1
		Haut					2
		Bas					3
	Horizontal Position	Continu	Gauche		0x1A	0x00	0
			Droite				1
	Vertical Position	Continu	Bas		0x1B	0x00	0
			Haut				1
	Gamme de couleur	Large			0x1D	0x00	0
		Normal					1
		SRGB					2
	Contraste Dynamique	Arrêt			0x1E	0x00	0
		Marche					1

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Configuration	Installer	Installation sol		0x0C	0x00	0x00	0
		Install. Pla-fond					1
		Projection au sol					2
		Proj. plaf.					3
	Mode LED	ECO			0x01	0x00	0
		Lumineux					2
	Keystone	Keystone-V	-50~50		0x02	0x00	(0~100)
		Dist. trapéz. Auto	Arrêt			0x02	0
			Marche				1
	Arrière-plan	Logo			0x03	0x00	0
		Bleu					1
		Noir					2
		Personnali-ser logo					3
	Choix de la mire	Modele hachuré			0x04	0x00	0
		Taille écran					1
		Pattern Off					2
	Type vidéo	Auto.			0x05	0x00	0
		RGB(PC)					1
		RGB(AV)					2
		YPbPr(AV)					3
		PC					4
		AV					5
	Réinitialiser	Réglage par défaut	Affichage OSD		0x06	0x00	0
			OK				1
			Annuler				2
			Réinitialisat-ion directe des paramè-tres d'usine				3
		Mode récup.	Affichage OSD			0x02	0
			OK				1
			Annuler				2
			Direct Reset Recovery Mode				3
		Réinit. systè-me	Affichage OSD			0x03	0

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Configuration	Sous-titre	Sous-titre	Arrêt	0x0C	0x07	0x00	0
			Marche				1
		Mode	Sous-titre			0x01	0
			Texte				1
		Canal	1			0x02	0
			2				1
		Champ	1			0x03	0
			2				1
	Réseau	Réseau	Arrêt	0x0E	0x01	0x00	0
			Marche				1
		Configura-tion IP	Automatique		0x02	0x00	0
			Manuel				1
			Adresse IP		0x03	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Masque ss-réseau		0x04	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Passerelle		0x05	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
		Configura-tion serveur IP	Serveur IP		0x06	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Option	Langue	English		0x0D	0x00	0x00	0
		Deutsch					1
		Nederlands					2
		Español					3
		Français					4
		Italiano					5
		Svenska					6
		Português					7
		Русский					8
		中国语					9
		한국어					10
		Türkçe					11
		ไทย					12
	Option Menu	Position	Gauche		0x01	0x00	0
			Droite				1
			Haut				2
			Bas				3
		Transpa-rence	Elevé		0x02	0x00	0
			Moyen				1
			Bas				2
			Opaque				3
		Aff. heure	5 sec.		0x03	0x00	0
			10 sec.				1
			30 sec.				2
			60 sec.				3
			90 sec.				4
			120 sec.				5
			Fidélité				6

ÉLÉMENT DE CONTRÔLE				CMD1	CMD2	CMD3	VALEUR
Option	Son	100Hz	Haut	0x0D	0x04	0x01	0
			Bas				1
		300Hz	Haut			0x02	0
			Bas				1
		1KHz	Haut			0x03	0
			Bas				1
		3KHz	Haut			0x04	0
			Bas				1
		10KHz	Haut			0x05	0
			Bas				1
	Marche auto.	Arrêt			0x06	0x00	0
		Marche					1
	Veille	Arrêt			0x07	0x00	0
		10 Min.					1
		20 Min.					2
		30 Min.					3
	Information				0x08	0x00	0
	Verr. clavier	Arrêt			0x0A	0x00	0
		Marche					1
	Mélodie	Arrêt			0x0B	0x00	0
		Bas					1
		Moyen					2
		Elevé					3

6-3 Contactez SAMSUNG WORLDWIDE

- Si vous avez des suggestions ou des questions concernant les produits Samsung, veuillez contacter le Service Consommateurs Samsung.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	
AZERBAIJAN	088-55-55-555	
BELARUS	810-800-500-55-500	
GEORGIA	8-800-555-555	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/

ASIA PACIFIC		
INDIA	3030 8282 1800 110011 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST & AFRICA		
BAHRAIN	8000-4726	
JORDAN	800-22273	
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

6-4 Mise au rebut appropriée - Europe uniquement

Mise au rebut appropriée de ce produit (élimination des appareils électriques et électroniques) - Europe uniquement



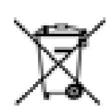
(Applicable dans les pays de l'Union Européenne et dans les autres pays européens disposant de systèmes de collecte sélective)

Cette marque sur la batterie, les accessoires ou la documentation signifie que cet appareil et ses accessoires électroniques (p.ex. chargeur, casque d'écoute, câble USB) ne peuvent pas être éliminés avec les déchets ménagers à la fin de leur cycle de vie. Pour éviter les atteintes à l'environnement ou les risques pour la santé dus à l'élimination anarchique des déchets, veuillez séparer ces éléments des autres types de déchets et les recycler de manière responsable, de manière à promouvoir la réutilisation durable des ressources matérielles.

Les particuliers doivent contacter le revendeur chez qui ils ont acheté ce produit ou leur administration locale afin de savoir où et comment ils peuvent déposer ces éléments en vue de leur recyclage dans de bonnes conditions environnementales.

Les utilisateurs professionnels doivent contacter leur fournisseur et consulter les conditions générales du contrat d'achat. Cet appareil et ses accessoires électroniques ne doivent pas être mis au rebut avec d'autres déchets de nature commerciale.

Elimination des batteries de ce produit - Europe uniquement



(D'application dans l'Union européenne et les autres pays d'Europe employant des systèmes de collecte de piles distincts)

Cette marque sur la batterie, le manuel ou l'emballage signifie que les batteries de ce produit ne peuvent pas être éliminées avec les déchets ménagers à la fin de leur cycle de vie. La mention des symboles chimiques Hg, Cd ou Pb signifie que la batterie contient un niveau de mercure, de cadmium ou de plomb plus élevé que les niveaux de référence de la directive CE 2006/66. Si les batteries ne sont pas éliminées correctement, ces substances peuvent porter atteinte à la santé ou à l'environnement.

Pour protéger les ressources naturelles et promouvoir la réutilisation matérielle, séparez les batteries des autres types de déchet et recyclez-les via votre système local de reprise des batteries gratuit.